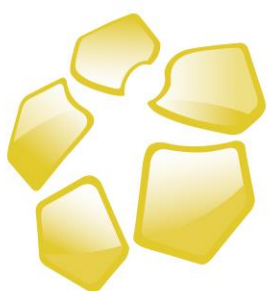


Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 Marzo 2016



**CASINO**

MARINA DEL SOL  
OSORNO



Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

## **Contenido del Informe**

**Estados Situación financiera clasificados**

**Estados de resultados integrales por función**

**Estados de flujos de efectivo, método directo**

**Estados de cambios en el patrimonio neto**

**Notas a los Estados Financieros**

**M\$: Cifras expresadas en miles de pesos chilenos**

**UF: Cifras expresadas en unidades de fomento**

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

<b>ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA</b>			
<b>ACTIVOS</b>			
<b>Tipo de Moneda</b>	Pesos	<b>Razón Social:</b>	Latin Gaming Osorno S.A.
<b>Tipo de estado</b>	Individual	<b>Rut:</b>	99.599.120-9
<b>Expresión en Cifras</b>	Miles de Pesos	<b>Código Sociedad Operadora:</b>	LGO

Código SCJ	Estado de Situación Financiera Clasificado (Presentación)	N° de Nota	31-03-2016 M\$	31-12-2015 M\$
<b>Título</b>	<b>Activos</b>			
<b>Título</b>	<b>Activos, Corriente</b>			
11010	Efectivo y Equivalentes al Efectivo	8	1.738.543	646.960
11020	Otros Activos Financieros, Corriente	9	605.170	596.935
11030	Otros Activos No Financieros, Corriente	9	138.417	9.999
11040	Deudores Comerciales y Otras Cuentas por Cobrar, Neto, Corriente	10	67.621	78.171
11050	Cuentas por Cobrar a Entidades Relacionadas, Corriente	11	-	-
11060	Inventarios	12	99.545	78.563
11070	Activos por impuestos corrientes	13	111.947	90.501
11080	Total de activos corrientes distintos de los activos o grupos de activos para su disposición clasificados como mantenidos para la venta o como mantenidos para distribuir a los propietarios			
11090	Activos no corrientes o grupos de activos para su disposición clasificados como mantenidos para la venta		-	-
11091	Activos no corrientes o grupos de activos para su disposición clasificados como mantenidos para distribuir a los propietarios		-	-
11092	Activos no corrientes o grupos de activos para su disposición clasificados como mantenidos para la venta o como mantenidos para distribuir a los propietarios		-	-
<b>11000</b>	<b>Activos corrientes totales</b>		<b>2.761.243</b>	<b>1.501.129</b>
<b>Título</b>	<b>Activos, No Corrientes</b>			
12010	Otros Activos Financieros, No Corriente		-	-
12020	Otros activos no financieros no corrientes		-	-
12030	Derechos por cobrar no corrientes		-	-
12040	Cuentas por Cobrar a Entidades Relacionadas, No Corriente	11	2.781.038	5.442.262
12050	Inversiones Contabilizadas utilizando el Método de la Participación		-	-
12060	Activos intangibles distintos de la plusvalía	14	16.497	8.786
12070	Plusvalía		-	-
12080	Propiedades, Planta y Equipo, Neto	15	1.081.351	1.156.658
12090	Propiedades de Inversión		-	-
12100	Activos por Impuestos Diferidos	16	278.666	267.218
<b>12000</b>	<b>Total Activos No Corrientes</b>		<b>4.157.552</b>	<b>6.874.924</b>
<b>10000</b>	<b>Total de Activos</b>		<b>6.918.795</b>	<b>8.376.053</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

ESTADOS FINANCIEROS				
ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA				
PASIVOS Y PATRIMONIO				
<b>Tipo de Moneda</b>	Pesos		<b>Razón Social:</b>	Latin Gaming Osorno S.A.
<b>Tipo de estado</b>	Individual		<b>Rut:</b>	99.599.120-9
<b>Expresión en Cifras</b>	Miles de Pesos		<b>Código Sociedad Operadora:</b>	LGO

Código SCJ	Estado de Situación Financiera Clasificado (Presentación)	N° de Nota	31-03-2016 M\$	31-12-2015 M\$
<b>Título</b>	<b>Pasivos,</b>			
Título	Pasivos Corrientes			
21010	Otros Pasivos Financieros, Corriente		-	-
21020	Cuentas por pagar comerciales y otras cuentas por pagar	18	177.584	146.024
21030	Cuentas por Pagar a Entidades Relacionadas, Corriente	11	44.265	243
21040	Otras provisiones corriente	19	273.576	261.388
21050	Pasivos por Impuestos corrientes	13	518.491	388.393
21060	Provisiones corrientes por beneficios a los empleados	19	43.620	54.891
21070	Otros pasivos no financieros corrientes		-	-
21071	Total de pasivos corrientes distintos de los pasivos incluidos en grupos de activos para su disposición clasificados como mantenidos para la venta			
21072	Pasivos incluidos en grupos de activos para su disposición clasificados como mantenidos para la venta		-	-
<b>21000</b>	<b>Pasivos corrientes totales</b>		<b>1.057.536</b>	<b>850.939</b>
Título	<i>Pasivos, No Corrientes</i>			
22010	Otros Pasivos Financieros, no Corriente		-	-
22020	Pasivos no corrientes		-	-
22030	Cuentas por Pagar a Entidades Relacionadas, No Corriente	11	43	2.009.948
22040	Otras provisiones No Corrientes		-	-
22050	Pasivo por impuestos diferidos	16	-	-
22060	Provisiones no corrientes por beneficios a los empleados		-	-
22070	Otros pasivos no financieros no corrientes		-	-
22000	Total de pasivos no corrientes		43	2.009.948
<b>20000</b>	<b>Total pasivos</b>		<b>1.057.579</b>	<b>2.860.887</b>
Título	Patrimonio			
23010	Capital Emitido	20	4.787.499	4.787.499
23020	Ganancias (pérdidas) acumuladas	20	840.817	494.767
23030	Primas de emisión		-	-
23040	Acciones Propias en Cartera		-	-
23050	Otras participaciones en el patrimonio		-	-
23060	Otras Reservas	20	232.900	232.900
23070	Patrimonio atribuible a los propietarios de la controladora		5.861.216	5.515.166
23080	Participaciones no controladoras		-	-
23000	Patrimonio total		5.861.216	5.515.166
<b>24000</b>	<b>Total de Patrimonio y Pasivos</b>		<b>6.918.795</b>	<b>8.376.053</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

ESTADO DE RESULTADOS POR FUNCION				
<b>Tipo de Moneda</b>	Pesos		<b>Razón Social:</b>	Latin Gaming Osorno S.A.
<b>Tipo de estado</b>	Individual		<b>Rut:</b>	99.599.120-9
<b>Expresión en Cifras</b>	Miles de Pesos		<b>Código Sociedad Operadora:</b>	LGO

Código SCJ	Estado de Resultados por Función	Nota	SALDO ACUMULADO	
			01-01-2016 31-03-2016	01-01-2015 31-03-2015
<b>Título</b>	<b>Ganancia (Pérdida)</b>			
30010	Ingresos actividades ordinarias	21	1.778.281	1.426.176
30020	Costo de Ventas	22	(657.641)	(812.411)
30030	Ganancia bruta		1.120.640	613.765
30040	Ganancias que surgen de la baja en cuentas de activos financieros medidos al costo amortizado		-	-
30050	Pérdidas que surgen de la baja en cuentas de activos financieros medidos al costo amortizado		-	-
30060	Otros Ingresos por función		-	-
30070	Costos de Distribución		-	-
30080	Gastos de Administración	22	(686.224)	(450.451)
30090	Otros Gastos por función		-	-
30100	Otras ganancias (pérdidas)	22	9.022	28.130
30110	Ingresos financieros		-	-
30120	Costos Financieros	22	(950)	(1.208)
30130	Participación en las ganancias (pérdidas) de asociadas y negocios conjuntos que se contabilicen utilizando el método de la participación		-	-
30140	Diferencias de cambio	23	(1.098)	(2.313)
30150	Resultados por Unidades de Reajuste		-	-
30160	Ganancias (pérdidas) que surgen de la diferencia entre el valor libro anterior y el valor justo de activos financieros reclasificados medidos a valor razonable		-	-
<b>30170</b>	<b>Ganancia (Pérdida) antes de Impuesto</b>		<b>441.390</b>	<b>187.923</b>
30180	Gasto por Impuesto a las Ganancias		(95.340)	(69.442)
30190	Ganancia (pérdida) procedente de operaciones continuadas		346.050	118.481
30200	Ganancia (pérdida) procedente de operaciones discontinuadas		-	-
<b>30210</b>	<b>Ganancia (Pérdida)</b>		<b>346.050</b>	<b>118.481</b>
30220	Ganancia (pérdida), atribuible a los propietarios de la controladora			
30230	Ganancia (pérdida), atribuible a participaciones no controladoras		-	-
<b>30210</b>	<b>Ganancia (Pérdida)</b>		<b>346.050</b>	<b>118.481</b>
<b>Título</b>	<b>Ganancias por Acción</b>			
<b>Título</b>	<b>Ganancia por acción básica</b>			
30240	Ganancia (pérdida) por acción básica en operaciones continuadas		2,70	0,93
30250	Ganancia (pérdidas) por acción básica en operaciones discontinuadas		-	-
<b>30260</b>	<b>Ganancia (pérdida) por acción básica</b>	<b>24</b>	<b>2,70</b>	<b>0,93</b>
<b>Título</b>	<b>Ganancias por acción diluidas</b>			
30270	Ganancias (pérdida) diluida por acción procedente de operaciones continuadas		-	-
30280	Ganancias (pérdida) diluida por acción procedentes de operaciones discontinuadas		-	-
30290	Ganancias (pérdida) diluida por acción		-	-

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

ESTADO DE RESULTADOS INTEGRAL			
Tipo de Moneda	Pesos	Razón Social:	Latin Gaming Osorno S.A.
Tipo de estado	Individual	Rut:	99.599.120-9
Expresión en Cifras	Miles de Pesos	Código Sociedad Operadora:	LGO

Código SCJ	Estado de Resultados Integral (Presentación)	ACUMULADO	
		01-01-2016	01-01-2015
		31-03-2016	31-03-2015
<b>30210</b>	<b>Ganancia (pérdida)</b>		
<b>Título</b>	<b>Componentes de otro resultado integral, antes de impuestos</b>		
<b>Título</b>	<b>Diferencias de cambio por conversión</b>		
50001	Ganancias (pérdidas) por diferencias de cambio de conversión, antes de impuestos		
50002	Ajustes de reclasificación en diferencias de cambio de conversión, antes de impuestos		
50003	Otro resultado integral, antes de impuestos, diferencias de cambio por conversión	-	-
<b>Título</b>	<b>Activos financieros disponibles para la venta</b>		
50004	Ganancias (pérdidas) por nuevas mediciones de activos financieros disponibles para la venta, antes de impuestos		
50005	Ajustes de reclasificación, activos financieros disponibles para la venta, antes de impuestos		
50006	Otro resultado integral, antes de impuestos, activos financieros disponibles para la venta	-	-
<b>Título</b>	<b>Coberturas del flujo de efectivo</b>		
50007	Ganancias (pérdidas) por coberturas de flujos de efectivo, antes de impuestos		
50008	Ajustes de reclasificación en coberturas de flujos de efectivo, antes de impuestos		
50009	Ajustes por importes transferidos al importe inicial en libros de las partidas cubiertas		
50010	Otro resultado integral, antes de impuestos, coberturas del flujo de efectivo	-	-
50011	Otro resultado integral, antes de impuestos, ganancias (pérdidas) procedentes de inversiones en instrumentos de patrimonio		
50012	Otro resultado integral, antes de impuestos, ganancias (pérdidas) por revaluación		
50013	Otro resultado integral, antes de impuestos, ganancias (pérdidas) actuariales por planes de beneficios definidos		
50014	Participación en el otro resultado integral de asociadas y negocios conjuntos contabilizados utilizando el método de la participación		
50000	Otros componentes de otro resultado integral, antes de impuestos	0	0
<b>Título</b>	<b>Impuesto a las ganancias relacionado con componentes de otro resultado integral</b>		
51001	Impuesto a las ganancias relacionado con diferencias de cambio de conversión de otro resultado integral		
51002	Impuesto a las ganancias relacionado con inversiones en instrumentos de patrimonio de otro resultado integral		
51003	Impuesto a las ganancias relacionado con activos financieros disponibles para la venta de otro resultado integral		
51004	Impuesto a las ganancias relacionado con coberturas de flujos de efectivo de otro resultado integral		
51005	Impuesto a las ganancias relacionado con cambios en el superávit de revaluación de otro resultado integral		
51006	Impuesto a las ganancias relacionado con planes de beneficios definidos de otro resultado integral		
51007	Ajustes de reclasificación en el impuesto a las ganancias relacionado con componentes de otro resultado integral		
51000	Suma de impuestos a las ganancias relacionados con componentes de otro resultado integral	-	-
52000	Otro resultado integral	-	-
<b>53000</b>	<b>Resultado integral total</b>	<b>346.050</b>	<b>118.481</b>
<b>Título</b>	<b>Resultado integral atribuible a</b>		
<b>53001</b>	<b>Resultado integral atribuible a los propietarios de la controladora</b>	<b>346.050</b>	<b>118.481</b>
53002	Resultado integral atribuible a participaciones no controladoras		
<b>53000</b>	<b>Resultado integral total</b>	<b>346.050</b>	<b>118.481</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

<b>ESTADO DE FLUJO DE EFECTIVO</b>			
<b>Tipo de Moneda</b>	Pesos	<b>Razón Social:</b>	Latin Gaming Osorno S.A.
<b>Tipo de estado</b>	Individual	<b>Rut:</b>	99.599.120-9
<b>Expresión en Cifras</b>	Miles de Pesos	<b>Código Sociedad Operadora:</b>	LGO

Código SCJ	ESTADO DE FLUJO DE EFECTIVO METODO DIRECTO	ACUMULADO	
		01-01-2016	01-01-2015
		31-03-2016	31-03-2015
<b>TITULO</b>	<b>Flujos de efectivo procedentes de (utilizados en) actividades de operación</b>		
<b>TITULO</b>	<b>Clases de cobros por actividades de operación</b>		
41100	Cobros procedentes de las ventas de bienes y prestación de servicios	<b>1.893.351</b>	<b>1.407.858</b>
41110	Cobros procedentes de regalías, cuotas, comisiones y otros ingresos de actividades ordinarias		
41120	Cobros derivados de contratos mantenidos para intermediación o para negociar con ellos		
41130	Cobros procedentes de primas y prestaciones, anualidades y otros beneficios de pólizas suscritas		
41140	Cobros derivados de arrendamiento y posterior venta de esos activos		
41150	Otros cobros por actividades de operación		
	<b>Clases de pagos</b>	<b>(458.100)</b>	<b>(942.175)</b>
41160	Pagos a proveedores por el suministro de bienes y servicios	(166.090)	(684.063)
41170	Pagos procedentes de contratos mantenidos para intermediación o para negociar		
41180	Pagos a y por cuenta de los empleados	(292.010)	(258.112)
41190	Pagos por primas y prestaciones, anualidades y otras obligaciones derivadas de las pólizas suscritas		
41200	Pagos por fabricar o adquirir activos mantenidos para arrendar a otros y posteriormente para vender		
41210	Otros pagos por actividades de operación		
	<b>Flujos de efectivo netos procedentes de (utilizados en) la operación</b>	<b>1.435.251</b>	<b>465.683</b>
41220	Dividendos pagados		
41230	Dividendos recibidos		
41240	Intereses pagados	(950)	(1.208)
41250	Intereses recibidos		
41260	Impuestos a las ganancias pagados (reembolsados)	(322.297)	(257.208)
41270	Otras entradas (salidas) de efectivo		
<b>41000</b>	<b>Flujos de efectivo netos procedentes de (utilizados en) actividades de operación</b>	<b>1.112.004</b>	<b>207.267</b>



Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

<b>ESTADO DE FLUJO DE EFECTIVO</b>			
<b>Tipo de Moneda</b>	Pesos	<b>Razón Social:</b>	Latin Gaming Osorno S.A.
<b>Tipo de estado</b>	Individual	<b>Rut:</b>	99.599.120-9
<b>Expresión en Cifras</b>	Miles de Pesos	<b>Código Sociedad Operadora:</b>	LGO

<b>TITULO</b>	<b>Flujos de efectivo procedentes de (utilizados en) actividades de inversión</b>		
42100	Flujos de efectivo procedentes de la pérdida de control de subsidiarias u otros negocios		
42110	Flujos de efectivo utilizados para obtener el control de subsidiarias u otros negocios		
42120	Flujos de efectivo utilizados en la compra de participaciones no controladoras		
42130	Otros cobros por la venta de patrimonio o instrumentos de deuda de otras entidades		
42140	Otros pagos para adquirir patrimonio o instrumentos de deuda de otras entidades		
42150	Otros cobros por la venta de participaciones en negocios conjuntos		
42160	Otros pagos para adquirir participaciones en negocios conjuntos		
42170	Préstamos a entidades relacionadas	-	5.181
42180	Importes procedentes de la venta de propiedades, planta y equipo		
42190	Compras de propiedades, planta y equipo	(20.421)	(64.440)
42200	Importes procedentes de ventas de activos intangibles		
42210	Compras de activos intangibles		
42220	Importes procedentes de otros activos a largo plazo		
42230	Compras de otros activos a largo plazo		
42240	Importes procedentes de subvenciones del gobierno		
42250	Anticipos de efectivo y préstamos concedidos a terceros		
42260	Cobros procedentes del reembolso de anticipos y préstamos concedidos a terceros		
42270	Pagos derivados de contratos de futuro, a término, de opciones y de permuta financiera		
42280	Cobros procedentes de contratos de futuro, a término, de opciones y de permuta financiera		
42290	Cobros a entidades relacionadas		
42300	Dividendos recibidos		
42310	Intereses pagados		
42320	Intereses recibidos		
42330	Impuestos a las ganancias pagados (reembolsados)		
42340	Otras entradas (salidas) de efectivo		
<b>42000</b>	<b>Flujos de efectivo netos procedentes de (utilizados en) actividades de inversión</b>	<b>(20.421)</b>	<b>(59.259)</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

ESTADO DE FLUJO DE EFECTIVO			
<b>Tipo de Moneda</b>	Pesos	<b>Razón Social:</b>	Latin Gaming Osorno S.A.
<b>Tipo de estado</b>	Individual	<b>Rut:</b>	99.599.120-9
<b>Expresión en Cifras</b>	Miles de Pesos	<b>Código Sociedad Operadora:</b>	LGO

TITULO	Flujos de efectivo procedentes de (utilizados en) actividades de financiación		
43100	Cobros por cambios en las participaciones en la propiedad de subsidiarias que no resulta en una pérdida de control		
43110	Pagos por cambios en las participaciones en la propiedad en subsidiarias que no resulta en una pérdida de control		
43120	Importes procedentes de la emisión de acciones		
43130	Importes procedentes de la emisión de otros instrumentos de patrimonio		
43140	Pagos por adquirir o rescatar las acciones de la entidad		
43150	Pagos por otras participaciones en el patrimonio		
43160	Importes procedentes de préstamos		
43170	Importes procedentes de préstamos de largo plazo		
43180	Importes procedentes de préstamos de corto plazo		
43190	Préstamos de entidades relacionadas		
43200	Reembolsos de préstamos		
43210	Pagos de pasivos por arrendamientos financieros		
43220	Pagos de préstamos a entidades relacionadas		
43230	Importes procedentes de subvenciones del gobierno		
43240	Dividendos pagados		
43250	Intereses recibidos		
43260	Intereses pagados		
43270	Dividendos recibidos		
43280	Impuestos a las ganancias pagados (reembolsados)		
43290	Otras entradas (salidas) de efectivo		
<b>43000</b>	<b>Flujos de efectivo netos procedentes de (utilizados en) actividades de financiación</b>	-	-
	<b>Incremento (disminución) neto de efectivo y equivalentes al efectivo, antes del efecto de los cambios en la tasa de cambio</b>	<b>1.091.583</b>	<b>148.008</b>
<b>TITULO</b>	<b>Efectos de la variación en la tasa de cambio sobre el efectivo y equivalentes al efectivo</b>		
44000	Efectos de la variación en la tasa de cambio sobre el efectivo y equivalentes al efectivo		
	<b>Incremento (disminución) neto de efectivo y equivalentes al efectivo</b>	<b>1.091.583</b>	<b>148.008</b>
46000	Efectivo y equivalentes al efectivo al principio del periodo	646.960	383.419
<b>47000</b>	<b>Efectivo y equivalentes al efectivo al final del periodo</b>	<b>1.738.543</b>	<b>531.427</b>

Latin Gaming Osorno S.A.  
Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

ESTADO DE CAMBIO EN EL PATRIMONIO NETO																		
Tipo de Moneda: Pesos											Razón Social: Latin Gaming Osorno S.A.							
Tipo de estado: Individual											Rut: 99.599.120-9							
Expresión en Cifras : Miles de pesos											Código Sociedad Operadora: LGO							
	* Capital Social	Capital emitido	Primas de emisión	Acciones propias en cartera	Otras participaciones en el patrimonio	Superávit de Revaluación (1)	Reservas por diferencias de cambio por conversión (2)	Reservas de coberturas de flujo de caja (3)	Reservas de ganancias y pérdidas por planes de beneficios definidos (4)	Reservas de ganancias o pérdidas en la remediación de activos financieros disponibles para la venta (5)	Otras reservas varias (6)	Otras reservas (1 al 6)	Ganancias (pérdidas) del ejercicio	Ganancias (pérdidas) acumuladas	Dividendos Provisorios	Patrimonio atribuible a los propietarios de la controladora (SUBTOTAL)	Participaciones no controladoras	Patrimonio total
Saldo Inicial Período Actual 01/01/2016	-	4.787.499									232.900			494.767				5.515.166
Incremento (disminución) por cambios en políticas contables	-																	
Incremento (disminución) por correcciones de errores	-																	
Saldo Inicial Re expresado	-	4.787.499									232.900			494.767				5.515.166
Cambios en patrimonio																		
Resultado Integral																		
Ganancia (pérdida)																		
Otro resultado integral																		
Resultado integral													346.050					346.050
Emisión de patrimonio	-																	
Dividendos																		
Incremento (disminución) por otras aportaciones de los propietarios	-																	
Incremento (disminución) por otras distribuciones a los propietarios	-																	
Incremento (disminución) por transferencias y otros cambios	-																	
Incremento (disminución) por transacciones de acciones en cartera	-																	
Incremento (disminución) por cambios en la participación de subsidiarias que no impliquen pérdida de control																		
Total de cambios en patrimonio	-																	
Saldo Final Período Actual 31/03/2016	-	4.787.499									232.900		346.050	494.767				5.861.216

(\*) Aquellas Instituciones que por su naturaleza posean Capital Social, deberán adaptar el cuadro representativo del Estado de Cambio en el Patrimonio, en razón de sus propias cuentas.

Latin Gaming Osorno S.A.  
Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

Cifras en M\$

ESTADO DE CAMBIO EN EL PATRIMONIO NETO																			
Tipo de Moneda: Pesos															Razón Social:			Latin Gaming Osorno S.A.	
Tipo de estado: Individual															Rut:			99.599.120-9	
Expresión en Cifras : Miles de pesos															Código Sociedad Operadora:			LGO	
	* Capital Social	Capital emitido	Primas de emisión	Acciones propias en cartera	Otras participaciones en el patrimonio	Superávit de Revaluación (1)	Reservas por diferencias de cambio por conversión (2)	Reservas de coberturas de flujo de caja (3)	Reservas de ganancias y pérdidas por planes de beneficios definidos (4)	Reservas de ganancias o pérdidas en la remediación de activos financieros disponibles para la venta (5)	Otras reservas varias (6)	Otras reservas (1 al 6)	Ganancias (pérdidas) del ejercicio	Ganancias (pérdidas) acumuladas	Dividendos Provisorios	Patrimonio atribuible a los propietarios de la controladora (SUBTOTAL)	Participaciones no controladoras	Patrimonio total	
Saldo Inicial Período Actual 01/01/2015		4.787.499								232.900				(186.432)				4.833.967	
Incremento (disminución) por cambios en políticas contables																			
Incremento (disminución) por correcciones de errores																			
Saldo Inicial Re expresado		4.787.499								232.900				(186.432)				4.833.967	
Cambios en patrimonio																			
Resultado Integral																			
	Ganancia (pérdida)																		
	Otro resultado integral																		
	Resultado integral												118.481					118.481	
Emisión de patrimonio																			
Dividendos																			
Incremento (disminución) por otras aportaciones de los propietarios																			
Incremento (disminución) por otras distribuciones a los propietarios																			
Incremento (disminución) por transferencias y otros cambios																			
Incremento (disminución) por transacciones de acciones en cartera																			
Incremento (disminución) por cambios en la participación de subsidiarias que no impliquen pérdida de control																			
Total de cambios en patrimonio																			
Saldo Final Período Actual 31/03/2015		4.787.499								232.900			118.481	(186.432)				4.952.448	

(\*) Aquellas Instituciones que por su naturaleza posean Capital Social, deberán adaptar el cuadro representativo del Estado de Cambio en el Patrimonio, en razón de sus propias cuentas.

Cifras en M\$

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

NOTAS A LOS ESTADOS FINANCIEROS

N° página

NOTA 1 Aspectos generales.....	13
NOTA 2 Políticas contables.....	15
NOTA 3 Gestión de riesgos .....	24
NOTA 4 Información financiera por segmentos .....	26
NOTA 5 Cambio de estimación contable.....	26
NOTA 6 Nuevos pronunciamientos contables .....	26
NOTA 7 Estimaciones, juicios y criterios de la administración .....	30
NOTA 8 Efectivo y equivalentes al efectivo .....	30
NOTA 9 Otros activos no financieros corrientes .....	31
NOTA 10 Deudores comerciales y otras cuentas por cobrar, corrientes.....	32
NOTA 11 Saldos y transacciones con entidades relacionadas .....	34
NOTA 12 Inventarios .....	37
NOTA 13 Activos y pasivos por impuestos corrientes .....	37
NOTA 14 Intangibles.....	38
NOTA 15 Propiedades, planta y equipos .....	39
NOTA 16 Impuestos diferidos e impuestos a las ganancias.....	42
NOTA 17 Otros pasivos financieros, corrientes y no corrientes.....	44
NOTA 18 Cuentas por pagar comerciales y otras cuentas por pagar, corrientes.....	44
NOTA 19 Provisiones.....	44
NOTA 20 Patrimonio .....	47
NOTA 21 Ingresos de actividades ordinarias.....	49
NOTA 22 Costos de ventas y gastos de administración .....	52
NOTA 23 Diferencias por tipos de cambio .....	53
NOTA 24 Ganancias por acción.....	53
NOTA 25 Medio ambiente .....	54
NOTA 26 Contingencias y restricciones.....	54
NOTA 27 Garantías .....	54
NOTA 28 Hechos relevantes y esenciales .....	54
NOTA 29 Hechos posteriores.....	55
NOTA 30 Aprobación de estados financieros.....	55

Latin Gaming Osorno S.A.  
Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

### **NOTA 1. Aspectos generales**

Inscripción en el Registro de Entidades Informantes de la Superintendencia de Valores y Seguros

Latin Gaming Osorno S.A. (en adelante la Sociedad), en lo que respecta a preparación y presentación de estados financieros, se encuentra bajo la supervisión y control de la Superintendencia de Valores y Seguros (SVS), obteniendo el registro N° 1.014 del Registro de Valores, con fecha 21 de Octubre de 2008.

Con la entrada en vigencia de la Ley N° 20.382, de Octubre de 2009, se procedió a cancelar la aludida inscripción N° 1.014 del Registro de Valores, pasando a formar parte del Registro de Entidades Informantes el 09 de Mayo de 2010, con el número de inscripción N° 193.

### **Constitución y objeto de la Sociedad**

La Sociedad se constituyó por escritura pública de fecha 10 de Junio de 2005, otorgada en la Notaria de Santiago de don Iván Torrealba Acevedo, modificada por escritura pública del 20 de junio de 2005, suscrita en la Notaria de Santiago de don Iván Torrealba Acevedo.

Su extracto de constitución y la autorización de su existencia legal fueron publicados en el Diario Oficial con fecha 16 y 20 de Junio de 2005, publicada en Diario Oficial N° 38.187 y N° 38.190. Fue inscrita en el Registro del Conservador de Bienes Raíces de Osorno con fecha 30 de Junio de 2005 a fojas 106, número 148, del año 2005.

Conjuntamente a lo anterior se procedió a abrir el Registro de Accionistas en la forma que establece el Reglamento de Sociedades Anónimas.

El objeto social de la Sociedad es la operación de un Casino de Juegos para la comuna de Osorno y sus servicios anexos.

Latín Gaming Osorno S.A. es una Sociedad anónima cerrada, regulada por la Ley N° 19.995 sobre Casinos de Juego, sus reglamentos y modificaciones y fiscalizada en su operación por la Superintendencia de Casinos de Juego.

### **Adjudicación, actividades y negocios**

Latín Gaming Osorno S.A. es una Sociedad operadora de Casinos de Juego, adjudicataria del permiso de operación para la explotación del Casino de Juegos y Servicios Anexos de la comuna de Osorno, de acuerdo a la Resolución N° 171 de la Superintendencia de Casinos de Juego, del 21 de Julio del año 2006.

Durante el año 2007, se dio inicio a la construcción del proyecto integral denominado Plaza Sol de Los Lagos, de acuerdo a lo establecido y pactado con la Sociedad Inmobiliaria e Inversiones Sol de Los Lagos, de propiedad del grupo Bayelle de la ciudad de Osorno.

Durante el año 2008, la Sociedad inicia la etapa pre operativa en paralelo a la construcción del Proyecto Integral, domiciliándose para estos efectos en calle Amthauer N° 874 de la comuna de Osorno. Hasta el 31 de diciembre del 2008, su principal actividad fue la de desarrollar los aspectos cognitivos y habilidades propias para los funcionarios que prestarían servicios en el área de Juegos, por medio de la respectiva academia orientada a la formación y posterior contratación del personal. Junto a ello, la Gerencia se abocó a conformar la planta profesional, ejecutiva, técnica y de funcionarios que permitirían la correcta administración y operación del giro.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

El 13 de enero del año 2009, comienzan las operaciones comerciales de la Sociedad, en el domicilio comercial de calle Ejército N° 395, Osorno.

Al 31 de marzo de 2016, los elementos de propiedad, planta y equipos de la Sociedad son íntegramente de su propiedad, de acuerdo a los respectivos contratos de compraventa. Según indica el permiso de operación, la Sociedad adquirió 321 máquinas de azar y 21 mesas de juego. Adicionalmente el bingo se compone de 60 posiciones para clientes y un sistema integral para el desarrollo del juego.

#### **Plazo de la concesión**

El plazo de la concesión que ostenta la Sociedad es de quince años, concluyendo el 13 de enero de 2024.

#### **Puesta en servicio**

Con fecha 13 de enero de 2009, la Superintendencia de Casinos de Juegos autorizó el inicio de las operaciones del casino de juegos para el público general.

#### **Propiedad de las inversiones a la fecha de término de la concesión**

Al término de la concesión, todos los elementos de propiedad, planta y equipos empleados en la operación serán de propiedad del operador.

#### **Propiedad de la Sociedad**

A las fechas que se indican, se muestra a continuación la propiedad accionaria de la Sociedad:

<b>Accionistas</b>	<b>31/03/2016</b>		<b>31/12/2015</b>	
	<b>N° acciones</b>	<b>%</b>	<b>N° acciones</b>	<b>%</b>
Operadora Clairvest Latin Limitada	64.000	50	64.000	50
Inversiones Marina del Sol S.A.	64.000	50	-	-
Latin Gaming Chile S.A.	-	-	64.000	50

De acuerdo a la composición de pertenencia accionaria del capital de la Sociedad, y al pacto societario vigente entre los accionistas, el controlador al 31 de marzo de 2016 es Inversiones Marina del Sol S.A.

#### **Otros antecedentes generales**

Latin Gaming Osorno S.A., gira con el RUT N° 99.599.120-9. Su domicilio legal es Ejército N° 395, comuna de Osorno.

La Sociedad al 31 de marzo de 2016 cuenta con una dotación de 177 trabajadores.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

## NOTA 2 Políticas contables

Los presentes estados financieros, se presentan en miles de pesos y se han preparado a partir de los registros de contabilidad mantenidos por Latin Gaming Osorno S.A. (en adelante la “Sociedad”). Los estados financieros de la Sociedad por el ejercicio terminado el 31 de marzo de 2016, han sido preparados de acuerdo a Normas de la Superintendencia de Valores y Seguros han sido preparados de acuerdo las Normas Internacionales de Información Financiera, emitidas por el International Accounting Standards Board (en adelante “IASB”).

### a) Bases de preparación y período

Los presentes estados financieros de la Sociedad por el ejercicio terminado el 31 de marzo de 2016 han sido preparados de acuerdo a Normas de la Superintendencia de Valores y Seguros de acuerdo a lo señalado en Nota 2. Los estados financieros por el ejercicio terminado al 31 de marzo de 2016 han sido preparados de acuerdo con Normas Internacionales de Información Financiera “NIIF” (o “IFRS” por su sigla en inglés) y representan la adopción integral, explícita y sin reservas de las referidas normas internacionales.

La información contenida en estos estados financieros es responsabilidad de la administración de la Sociedad, que manifiesta expresamente que se han aplicado la totalidad de los principios y criterios incluidos en las NIIF, sin excepción y de acuerdo con las instrucciones entregadas por la Superintendencia de Valores y Seguros.

A continuación se describen las principales políticas contables adoptadas en la preparación de estos estados financieros. Tal como lo requiere NIC 1, estas políticas han sido definidas en función de las NIIF vigentes al 31 de marzo de 2016 aplicadas de manera uniforme.

Los presentes estados financieros se han preparado bajo el criterio del costo histórico.

A pesar de que estas estimaciones se han realizado en función de la mejor información disponible en la fecha de emisión de los presentes estados financieros, es posible que acontecimientos que puedan tener lugar en el futuro obliguen a modificarlas (al alza o a la baja) en próximos períodos, lo que se haría de forma prospectiva, reconociendo los efectos del cambio de estimación en las correspondientes estados financieros futuros.

Las cifras incluidas en los estados financieros adjuntos, están expresadas en miles de Pesos Chilenos, siendo el peso Chileno la moneda funcional de la Compañía.



Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

b) Base de presentación

Los estados financieros se presentan en miles de pesos chilenos, sin decimales, por ser ésta la moneda de presentación de la Sociedad.

En el Estado de situación financiera adjunto, los activos y pasivos se clasifican en función de sus vencimientos entre corrientes, aquellos con vencimiento igual o inferior a doce meses, y no corrientes, aquellos cuyo vencimiento es superior a doce meses. A su vez, en el estado de resultados integral se presentan los gastos clasificados por función y el estado de flujo de efectivo por el método Directo.

El Estado de Situación Financiera al 31 de marzo de 2016 se presenta comparado con el correspondiente al 31 de diciembre de 2015.

Los Estados de Resultados por Función e Integrales, muestran los movimientos de los primeros 3 meses y del primer trimestre de los años 2016 y 2015.

Los Estados de Flujo de Efectivo y Cambios en el Patrimonio Neto muestran los movimientos los años 2016 y 2015.

c) Información financiera por segmentos

La información por segmentos se presenta de manera consistente con los informes internos proporcionados por la Administración que toma las decisiones de la Sociedad, la cual es responsable de asignar los recursos y evaluar el rendimiento de los segmentos operativos.

Latin Gaming Osorno S.A. presenta como único giro la explotación del Casino de Juegos, por lo que la Sociedad es por sí misma un solo segmento. (Nota 4).

d) Transacciones en moneda extranjera

d.1) Moneda de presentación y moneda funcional

Las partidas incluidas en los estados financieros de la Sociedad, se valoran utilizando la moneda del entorno económico principal en que la entidad opera (moneda funcional). Los estados financieros de Latin Gaming Osorno S.A. se presentan en pesos chilenos, que es la moneda funcional y de presentación de la Sociedad.

d.2) Transacciones y saldos en moneda extranjera

Las transacciones en moneda extranjera distinta a la moneda funcional, se convierten a la moneda funcional utilizando los tipos de cambio vigentes en las fechas de las transacciones. Las pérdidas y ganancias en moneda extranjera, que resultan de la liquidación de estas transacciones y de la conversión a los tipos de cambio de cierre de los activos y pasivos monetarios denominados en moneda extranjera, se reconocen en el estado de resultados.

d.3) Bases de conversión

Los activos y pasivos en moneda extranjera o unidades reajustables, se presentan valorizados en moneda funcional al tipo de cambio vigente, de acuerdo a las siguientes paridades:

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

Monedas	31/03/2016	31/12/2015
	\$	\$
Dólar Observado (US\$)	669,8	710,16
Unidad de Fomento	25.812,05	25.629,09

e) Propiedades, plantas y equipos

Los activos de propiedades, plantas y equipos se encuentran valorizados a costo de adquisición, menos la depreciación acumulada y menos las posibles pérdidas por deterioro de su valor, según las NIC 16 y NIC 36, respectivamente.

Los intereses y otros gastos financieros incurridos y directamente atribuibles a la adquisición o construcción de activos calificados, se capitalizan de acuerdo a la NIC 23.

Los costos de mejoras que representan un aumento de la productividad, capacidad o eficiencia, o una extensión de la vida útil de los bienes, se capitalizan como mayor costo de los mismos cuando cumplen los requisitos de reconocerlo como activo.

Los gastos de reparación y mantenimiento, se cargan a la cuenta de resultados del ejercicio en que se incurren.

Depreciación de propiedades, plantas y equipos

La depreciación de los activos fijos se calcula usando el método lineal, considerando el costo menos el valor residual sobre sus vidas útiles técnicas estimadas.

El valor residual y la vida útil de los activos se revisan y ajustan si fuera necesario, en cada cierre de los estados financieros, de tal forma de tener una vida útil restante acorde con las expectativas de uso de los activos.

Cuando el valor de un activo es superior a su importe recuperable estimado, su valor se reduce de forma inmediata hasta su importe recuperable, mediante reconocimiento de pérdidas por deterioro.

Los terrenos no son depreciados.

La Sociedad deprecia los activos de propiedades, plantas y equipos desde el momento en que los bienes están en condiciones de uso, distribuyendo linealmente el costo de los activos entre los años de vida útil estimada.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

Los años de vida útil estimados, se resumen de la siguiente manera:

<u>Activos</u>	<u>Vida útil</u>
Edificios e instalaciones	N/A
Instalaciones fijas y accesorias	5 a 10 años
Planta y equipos	5 a 7 años
Equipamiento de tecnologías de la información	3 años
Vehículos de motor	7 años
Otras propiedades, plantas y equipos	3 años

f) Activos intangibles distintos de la plusvalía

Se consideran activos intangibles aquellos activos no monetarios sin sustancia física susceptibles de ser identificados individualmente, ya porque sean separables o bien porque provengan de un derecho legal o contractual. Se registran en el balance aquellos activos cuyo costo puede medirse de forma fiable y de los cuales Latin Gaming Osorno S.A. espera obtener beneficios económicos futuros según NIC 38. En el caso que tuviese activos intangibles con vida útil indefinida, la Sociedad considera que estos mantienen su valor a través del tiempo, por lo que no son amortizables, sin embargo anualmente son sometidos a evaluación de deterioro. En este caso la sociedad no posee activos intangibles distintos de la plusvalía

g) Costos por financiamiento

Los costos por intereses incurridos para la construcción de cualquier activo cualificado, se capitalizan durante el período necesario para completar y preparar el activo para el uso que se pretende según NIC 23. Otros costos por intereses se registran en el estado de resultados por función.

h) Deterioro del valor de los activos no financieros

Los activos sujetos a amortización se someten a pruebas de pérdidas por deterioro, siempre que algún suceso o cambio en las circunstancias indique que el importe en libros puede no ser recuperable. Se reconoce una pérdida por deterioro, por el exceso del importe en libros del activo sobre su importe recuperable. El importe recuperable, es el valor razonable de un activo menos los costos para la venta o el valor en uso. A efectos de evaluar las pérdidas por deterioro del valor, los activos se agrupan al nivel más bajo para el que hay flujos de efectivo identificables por separado (unidades generadoras de efectivo). Los activos no financieros, que hubieran sufrido una pérdida por deterioro se someten a revisiones a cada fecha de cierre anual, por si se hubieran producido eventos que justifiquen reversos de la pérdida.

i) Activos financieros

i.1) Clasificación y presentación

La Sociedad clasifica sus activos financieros en las siguientes categorías: a valor razonable con cambios en resultados y costo amortizado. La clasificación, depende del propósito con el que se adquirieron los activos financieros. La Administración determina la clasificación de sus activos financieros en el momento de su reconocimiento inicial.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

i.2) Costo amortizado

El costo amortizado incluye los préstamos y cuentas por cobrar que son instrumentos financieros no derivados, con pagos fijos o determinables que no se cotizan en un mercado activo. Se incluyen en activos corrientes, deudores comerciales y otras cuentas por cobrar corrientes.

j) Inventarios

Las existencias se valorizan al menor valor entre el precio de adquisición o costo de producción y el valor neto realizable.

Valor neto realizable es el precio estimado de venta en el curso normal del negocio menos los costos estimados para terminar su producción y los costos estimados necesarios para llevar a cabo la venta.

El método de valorización de las existencias es el costo promedio ponderado.

El costo de las existencias comprenderá todos los costos de adquisición, costos de transformación y otros costos incurridos para darle a las existencias su ubicación y condición actual.

k) Deudores comerciales y otras cuentas por cobrar

Las cuentas comerciales por cobrar, se reconocen inicialmente por su valor justo y posteriormente por su costo amortizado de acuerdo con el método de tasa de interés efectiva, menos la provisión de pérdidas por deterioro de valor si existiera.

Se determina pérdida por deterioro de cuentas comerciales a cobrar, cuando existe evidencia objetiva de que la Sociedad no será capaz de cobrar todos los importes que se le adeudan de acuerdo con los términos originales de las cuentas a cobrar. Se realizan estimaciones, sobre aquellas cuentas de cobro dudoso sobre la base de una revisión objetiva de todas las cantidades pendientes al final de cada período. Las pérdidas por deterioro relativas a créditos dudosos se registran en el Estado de Resultados en el rubro Gastos de administración.

La existencia de dificultades financieras significativas por parte del deudor, la probabilidad de que el deudor entre en quiebra o reorganización financiera y la falta o mora en los pagos se consideran indicadores de que la cuenta a cobrar se ha deteriorado. El importe del deterioro es la diferencia entre el importe en libros del activo y el valor actual de los flujos futuros de efectivo estimados, descontados a la tasa de interés efectiva original. El importe en libros se reduce a medida que se utiliza la cuenta deterioro y la pérdida se reconoce en el estado de resultados dentro de gasto de administración. Cuando una cuenta por cobrar es castigada, su registro se efectúa contra el reverso del deterioro.

l) Efectivo y equivalentes al efectivo

El efectivo y equivalentes al efectivo, reconocido en los estados financieros comprende el efectivo en caja, cuentas corrientes bancarias y cheques, con vencimiento original de tres meses o menos. Estas partidas se registran a su costo amortizado, el cual no difiere significativamente de su valor de realización.

m) Otros activos no financieros corriente y no corriente

Corresponden a desembolsos anticipados cuyo beneficio, se espera lograr más allá de un año de plazo. También incluye impuestos por recuperar no corrientes, netos de su deterioro.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

n) Pasivos financieros

Latin Gaming Osorno S.A., no posee pasivos financieros, solo en acreedores comerciales.

o) Acreedores comerciales

Este rubro contiene principalmente, los saldos por pagar a proveedores los que son valorados posteriormente a su costo amortizado utilizando el método de la tasa de interés efectiva.

p) Otros pasivos financieros

Latin Gaming Osorno S.A., No posee otros pasivos financieros

q) Saldos y transacciones con partes relacionadas.

Los saldos por cobrar y pagar con empresas relacionadas se originan en el normal desarrollo de las actividades comerciales y no comerciales de la matriz y sus afiliadas, y que por corresponder la contraparte a una afiliada, se revelan en este rubro. Las condiciones para estas transacciones son las normales para este tipo de operaciones, no existiendo tasa de interés ni reajustabilidad.

r) Capital emitido

El capital social está representado por acciones ordinarias.

s) Impuestos a las ganancias e impuestos diferidos

**Impuestos a las ganancias** -Con fecha 29 de septiembre de 2014, se publicó en el Diario Oficial la Ley N° 20.780, que introduce diversos cambios en el sistema tributario vigente en Chile (Ley de Reforma Tributaria).

Las tasas a aplicar son las siguientes:

Año	Renta Atribuida	Parcialmente Integrada
2014	21,00%	21,00%
2015	22,50%	22,50%
2016	24,00%	24,00%
2017	25,00%	25,50%
2018	27,00%	27,00%

La Ley de Reforma Tributaria considera un aumento progresivo en la tasa del Impuesto a la Renta de Primera Categoría para los años comerciales 2014 al 2018, cambiando la tasa del 21%, 22,5%, 24%, 25,% y 27%, respectivamente, en el evento que se aplique el Sistema Renta Atribuida, o bien, para los años comerciales 2014 al 2018 , aumentando la tasa del impuesto a un 21%, 22,5%, 24%, 25,5% y 27%, respectivamente, en el caso que se opte por la aplicación del Sistema de Renta Parcialmente Integrado.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

Como lo establece la Ley N° 20.780, a la Sociedad se le aplicará como regla general, por tratarse de una Sociedad anónima, el Sistema Parcialmente Integrado, a menos que en el futuro la Junta de Accionistas de la Sociedad acuerde optar por el Sistema de Renta Atribuida.

**Impuestos diferidos** - Los impuestos diferidos originados por diferencias temporarias y otros eventos que crean diferencias entre la base contable y tributaria de activos y pasivos se registran de acuerdo con las normas establecidas en NIC 12. El impuesto diferido se determina usando las tasas de impuesto vigentes en la fecha del estado financiero y que se espera aplicar cuando el correspondiente activo por impuesto diferido se realice o el pasivo por impuesto diferido se liquide.

Con fecha 17 de octubre de 2014 la SVS emitió el Oficio Circular N° 856 donde estableció que no obstante lo establecido por la NIC 12 (Impuesto a las Ganancias) y sus respectivas interpretaciones, las diferencias en activos y pasivos por concepto de Impuestos Diferidos que se produzcan como consecuencia del incremento de la tasa de impuestos de primera categoría introducida por la Ley N° 20.780, publicada con fecha 29 de septiembre de 2014 (Ley de Reforma Tributaria en Chile), deberán contabilizarse en el ejercicio respectivo contra patrimonio.

t) Beneficios a los empleados

La Sociedad registra los beneficios de corto plazo, tales como sueldos, bonos y otros, sobre la base devengada y contempla aquellos beneficios emanados como obligación de los convenios colectivos de trabajo como práctica habitual de la Sociedad, según lo establecido en la NIC 19. La Sociedad no presenta políticas de beneficios definidos u obligaciones de largo plazo contractuales con su personal.

u) Provisiones

Las provisiones se reconocen en el balance cuando:

- a. La Sociedad tiene una obligación presente (ya sea legal o implícita), como resultado de un suceso pasado,
- b. Es probable una salida de recursos que incorporan beneficios económicos para cancelar tal obligación,
- c. Puede hacerse una estimación fiable del importe de la obligación.

Las provisiones, se valoran por el valor actual de los desembolsos que se espera sean necesarios para liquidar la obligación, usando una tasa de descuento que refleje las evaluaciones del mercado actual, del valor temporal del dinero y los riesgos específicos de la obligación.

El criterio contable para los pozos progresivos de Bingo, se forma exclusivamente por las apuestas de los clientes, acumulándose un fondo custodiado en Bóveda, por el monto equivalente al pasivo reconocido.

En el caso del pozo progresivo de máquinas de azar, corresponde a un pozo virtual, el cual es cancelado con el Encaje del casino, y que se forma por las apuestas de los clientes y los pozos bases ofertados por el casino. La variación de este pozo es reconocida en resultado bajo el rubro “Costo de Ventas”.

**Esquema contable sistema fidelización clientes player tracking**

El sistema de registro debe conciliar las necesidades de información interna, el sistema de reportes a la SCJ y los aspectos normativos contables contenidos en la NIC N° 18 “Ingresos Ordinarios” y la IFRIC N° 13 “Programas para clientes leales”.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

En este último aspecto, el párrafo 13 de la NIC N° 18 señala que: *“cuando el precio de venta de un producto incluye un monto identificable con un servicio que será prestado en el futuro, ese monto se deberá diferir y reconocerse como un ingreso durante el período de tiempo en el cual será realizado el servicio”*.

La IFRIC N° 13, por su parte, entrega el procedimiento normativo detallado a aplicar en la circunstancia anterior, lo que en resumen, involucra los siguientes aspectos:

La empresa contabilizará los puntos de premiación como un componente identificable y separado de las transacciones en que estos son otorgados.

El reconocimiento de los puntos debe hacerse al “valor justo” que los puntos tienen para el cliente. Consecuentemente, deberá rebajarse del ingreso principal, el valor justo de los puntos que serán cobrados en el futuro.

La rebaja anterior se realiza contra una cuenta de ingresos diferidos, toda vez que al momento de canjear los puntos el cliente estará cobrando el servicio al que tuvo derecho al obtener los puntos.

Al momento del canje de los productos, se debe reconocer como devengado el ingreso diferido. Por correlación, en ese mismo momento, debe reconocerse el costo de la contraprestación entregada a cambio de los puntos.

El vencimiento de puntos se contabiliza un año después del reconocimiento por el cliente.

Es importante consignar, que el “valor justo” de los puntos, se relaciona con la percepción o “valor de compra” que esos puntos tienen para el cliente y no con el valor de costo que el pago de esos puntos tiene para la empresa.

Contablemente, se deben crear las siguientes cuentas:

**Ingresos diferidos sistema player tracking (Pasivo corriente):**

Esta cuenta se acreditará por el valor justo de los puntos otorgados a clientes mensualmente, y se debitará por los puntos cobrados por los clientes, representando su saldo, el valor justo de los puntos pendientes de cobro por clientes.

**Ingresos sistema player tracking (Ingreso de actividades ordinarias):**

Esta cuenta se acreditará por el valor justo de los puntos cobrados por los clientes, no teniendo movimientos al debe, excepto corrección de errores. El saldo de esta cuenta representa el ingreso por operación del sistema de fidelización de clientes.

**Costos sistema player tracking (Costo de ventas):**

Esta cuenta se carga por el costo de los productos entregados a cambio de los puntos canjeados por clientes, siendo complementaria a la cuenta de ingresos, representando el saldo neto entre ellas, la utilidad o pérdida por operación del Sistema Player Tracking.

Ahora bien, y atendida la necesidad del cuadro entre la información contable y los informes operacionales a la SCJ, se sugiere incorporar estas cuentas dentro del plan de cuentas, en la sección “Gastos de Marketing” e incorporarlas en los términos señalados por las normas IFRS en la oportunidad en que deban presentarse estados financieros a la SVS. Para este efecto, se debe crear la siguiente cuenta adicional:

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

**Menor ingreso máquinas tragamonedas:**

Esta cuenta se crea para no rebajar directamente el Ingreso de las Máquinas Tragamonedas, y su saldo se ve contrarrestado por el reconocimiento de los puntos cobrados en la cuenta “Ingresos Sistema P.T.”

v) Reconocimiento de ingresos ordinarios

Los ingresos, se reconocen bajo el criterio del devengado, es decir, cuando se produce el compromiso de transferir el riesgo y/o ventajas inherentes de los bienes y/o servicios, independiente del momento del cobro de los mismos, adicionalmente estos ingresos deben cumplir con el hecho probable de que los beneficios económicos asociados con la transacción fluirán hacia la empresa y finalmente, que estos ingresos deben ser cuantificables de forma confiable. Los ingresos ordinarios, se registran al valor razonable de las contraprestaciones recibidas o por recibir por la venta de bienes y servicios (el pago del cliente), y para el curso ordinario de las actividades de la Sociedad.

Los ingresos de actividades ordinarias comprenden solamente las entradas brutas de beneficios económicos recibidos, por recibir y por cuenta propia. Las cantidades recibidas por cuenta de terceros, tales como impuestos sobre las ventas, sobre productos o servicios o sobre el valor añadido, no constituyen entradas de beneficios económicos para la entidad y por tanto no producen aumentos en su patrimonio. Por lo anterior, los ingresos de actividades ordinarias, se presentan netos del impuesto sobre el valor agregado (IVA), neto de devoluciones, rebajas, descuentos y luego de eliminar las ventas entre la Sociedad y sus filiales.

Los ingresos de actividades ordinarias se clasifican de la siguiente forma:

**(i) Venta de bienes**

La Sociedad reconoce los ingresos por venta de bienes una vez transferidos el riesgo y ventajas inherentes de la propiedad de los bienes, de tal forma que la empresa luego de ello no conserva ninguna relación con el bien vendido. Los ingresos por venta de bienes dicen relación con aquellos productos como alimentos, bebidas y productos de tienda.

**(ii) Prestación de servicios**

La Sociedad reconoce como ingresos por prestación de servicios, a los ingresos de juego. Los ingresos por juego (WIN) que generan un incremento patrimonial a la Sociedad, se presentan netos de premios pagados, los cuales corresponden a la suma de los ingresos brutos en las mesas de juego y máquinas de azar, en que dicha recaudación bruta es la diferencia entre el valor de apertura y cierre, considerando además las adiciones y/o deducciones que correspondan ya antes mencionadas.

w) Arrendamientos

Los bienes recibidos en arriendo, en los que el arrendador conserva una parte significativa de los riesgos y beneficios inherentes a la propiedad arrendada, se consideran arrendamientos operativos. Los pagos realizados bajo contratos de esta naturaleza, se imputan en el rubro Gastos Administrativos, del Estado de resultados por función, en el plazo del ejercicio de arriendo.

x) Medio ambiente

Los desembolsos asociados a la protección del medio ambiente se imputan a resultados, en el ejercicio en que se incurren. Las inversiones en obras de infraestructura destinadas a cumplir requerimientos medioambientales son



Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

activadas siguiendo los criterios contables generales para propiedades, plantas y equipos, de acuerdo a lo establecido en las NIC 16.

y) Ganancias (pérdida) por acción

Según la NIC 33, los beneficios netos por acción se calculan dividiendo la utilidad neta atribuible a los accionistas por el promedio ponderado del número de acciones ordinarias en circulación durante el respectivo ejercicio.

z) Distribución de dividendos

La distribución de dividendos a los accionistas de la Sociedad, se reconoce como un pasivo y Latin Gaming Osorno S.A., en el período en que los dividendos son aprobados por la Junta de Accionistas de la Sociedad.

Al 31 de marzo 2016 y diciembre 2015, la Sociedad no distribuyó dividendos con cargo a resultados del ejercicio.

aa) Distribución de dividendos, utilidad líquida distribuible

Se entiende por utilidad líquida distribuible, aquella utilidad atribuible a los tenedores de instrumentos de participación en el patrimonio neto de la controladora, considerada para el cálculo del dividendo mínimo obligatorio y adicional que es presentada en el estado de resultados por función. Esta utilidad deberá estar depurada de todos aquellos ajustes que la administración de la compañía estime necesarios de efectuar, para así determinar una base de utilidad realizada a ser distribuida.

En ese sentido, la compañía podrá deducir o agregar las variaciones relevantes del valor razonable de los activos y pasivos que no estén realizados. Estos valores razonables deberán ser reintegrados al cálculo de la utilidad líquida distribuible en el ejercicio que tales variaciones se realicen.

No obstante lo anterior, la compañía para determinar la utilidad líquida a distribuir, deberá considerar la deducción del saldo deudor del rubro Pérdidas acumuladas en el Patrimonio.

La política utilizada para la determinación de la utilidad líquida distribuible deberá ser aplicada en forma consistente. En caso que la Sociedad justificadamente requiera una variación en la mencionada política, esta deberá ser informada a la Superintendencia de Valores y Seguros tan pronto el Directorio opte por la decisión.

bb) Cambio Contable

### **NOTA 3 Gestión de riesgos**

Latin Gaming Osorno S.A. está expuesto a riesgos de mercado y riesgos financieros inherentes a su negocio. La Sociedad busca manejar dichos riesgos de la manera más adecuada con el objetivo de minimizar potenciales efectos adversos.

1. Riesgo de mercado:

Los riesgos de mercado corresponden a aquellas incertidumbres asociadas a variaciones en variables que afectan los activos y pasivos de la Compañía, entre las cuales podemos destacar:

a) Regulación

Eventuales cambios en las regulaciones o contratos relativos a la industria de casinos o en la interpretación de dichas reglas o contratos por parte de las autoridades administrativas o municipales podrían afectar la operación de los casinos. Las cuales son analizadas por la gerencia en forma constante.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

b) Volatilidad de ingreso

La volatilidad de los ingresos promedio por máquinas tragamonedas y los ingresos promedio por mesa de juego, podrían afectar el negocio, su condición financiera y por lo tanto su resultado operacional. Es política de la sociedad, mantener altos niveles de calidad en sus instalaciones, servicios y estándares tecnológicos de punta.

2. Riesgo inherente

Existen hechos de la naturaleza que pueden dañar los activos de la compañía y/o la continuidad del negocio. Ante esta situación, se han implementado procedimientos para disminuir estos riesgos en la operación. Asimismo, Latin Gaming Osorno S.A. cuenta con procedimientos de evacuación que permiten proteger a los clientes y colaboradores, junto con salvaguardar los activos muebles del negocio.

Adicionalmente, cuenta con un completo programa de seguros que da cobertura a sus edificios, contenidos y perjuicio por paralización, con pólizas de incendio, terremoto y terrorismo, entre otros ramos. Los montos asegurados son revisados periódicamente con el fin de mantener las coberturas actualizadas.

3. Riesgos de liquidez

El riesgo de liquidez, representa el riesgo que la Compañía no sea capaz de cumplir con sus obligaciones. Los Accionistas de Latin Gaming Osorno S.A., se han comprometido a proveer apoyo financiero a la Sociedad en caso de que tenga problemas de liquidez hasta que ésta genere los fondos suficientes para poder financiar sus operaciones.

## ACTIVOS Y PASIVOS FINANCIEROS

A continuación se muestran activos y pasivos financieros y su valorización, los que se explican en forma y notas separadas:

Activos y pasivos financieros	31.03.2016 M\$	31.12.2015 M\$	Criterios de valorización
<b>Activos financieros corrientes</b>			
Efectivo y equivalentes al efectivo	1.738.543	646.960	A valor razonable
Deudores comerciales y otras cuentas por cobrar, corrientes	67.621	78.171	A costo amortizado
Cuentas por cobrar a entidades relacionadas, corrientes	-	-	A costo amortizado
<b>Total de activos financieros corrientes</b>	<b>1.806.164</b>	<b>725.131</b>	
<b>Activos financieros no corrientes</b>			
Cuentas por Cobrar EERR no corrientes	2.781.038	5.442.262	A costo amortizado
<b>Total activos financieros</b>	<b>4.587.202</b>	<b>6.167.393</b>	
<b>Pasivos financieros corrientes</b>			
Otros pasivos financieros, corrientes	-	-	A costo amortizado
Cuentas por pagar comerciales y otras cuentas por pagar	177.584	146.024	A costo amortizado
Cuentas por pagar a entidades relacionadas, corrientes	44.265	243	A costo amortizado
<b>Total de pasivos corrientes</b>	<b>221.849</b>	<b>146.267</b>	
<b>Pasivos financieros no corrientes</b>			
Cuentas por Pagar EERR no corrientes	43	2.009.948	A costo amortizado
<b>Total de pasivos financieros no corrientes</b>	<b>43</b>	<b>2.009.948</b>	
<b>Total pasivos financieros</b>	<b>221.892</b>	<b>2.156.215</b>	

#### NOTA 4 Información financiera por segmentos

La información por segmentos se presenta de manera consistente con los informes internos proporcionados por la Administración que toma las decisiones de la Sociedad, la cual es responsable de asignar los recursos y evaluar el rendimiento de los segmentos operativos.

Latin Gaming Osorno S.A. presenta como único giro principal la explotación de Casino de Juegos, por lo que la Sociedad es por sí misma un solo segmento.

#### NOTA 5 Cambio de estimación contable

No se han efectuado cambios contables en relación con respecto ejercicio anterior.

#### NOTA 6 Nuevos pronunciamientos contables

A la fecha de emisión de estos estados financieros, se habían publicado las interpretaciones que se detallan a continuación. Estas interpretaciones si bien han sido emitidas, su aplicación aún no se hace efectiva y la Sociedad, no las ha aplicado con anticipación.

Aplicación de nuevas normas emitidas vigentes y no vigentes

- a) Pronunciamientos contables con aplicación efectiva a contar del 1 de enero de 2016

Nuevas NIIF	Fecha de aplicación obligatoria
NIIF 14, Diferimiento de cuentas regulatorias  Esta Norma es aplicable a entidades que adoptan por primera vez las NIIF, están involucradas en actividades con tarifas reguladas, y reconocimiento de importes por diferimiento de saldos de cuentas regulatorias en sus anteriores principios contables generalmente Aceptados.	Períodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2016

Enmiendas a NIIFs	Fecha de aplicación obligatoria
Aclaración de los métodos aceptables de Depreciación y Amortización (Modificaciones a la NIC 16 y la NIC 38)	Períodos anuales

Latin Gaming Osorno S.A.  
Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

<p>Las enmiendas son una orientación adicional sobre cómo se debe calcular la depreciación y amortización de propiedad, planta y Equipo y activos intangibles.</p>	<p>Períodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2016</p>
<p>Método de la participación en los Estados Financieros Separados Individuales (Modificaciones a la NIC 27)</p> <p>Restablece que las inversiones en subsidiarias, negocios conjuntos y asociadas, sean opcionalmente valoradas usando el método de la Participación, en los estados financieros individuales de una entidad.</p>	<p>Períodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2016</p>
<p>Iniciativa de Revelación (enmiendas a NIC 1 Presentación de estados financieros)</p> <p>La iniciativa está compuesta por una serie de proyectos más pequeños que tienen como objetivo estudiar las posibilidades para ver la forma de mejorar la presentación y revelación de principios y requisitos de las normas ya existentes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aclaración de que la información no debe ser oscurecida por la agregación o proporcionando información inmaterial, consideraciones de importancia relativa se aplican a las todas las partes de los estados financieros, e incluso cuando una norma requiere una divulgación específica, se aplican consideraciones de importancia relativa;</li> <li>- Aclaración de que los ítemes que se presentarán en estos estados pueden desagregarse y agregarse como guía relevante y adicional sobre los subtotales en estas declaraciones y aclaraciones que la participación de una entidad de la OCI de asociados por puesta en equivalencia y negocios conjuntos se debe presentar en su conjunto como artículos de una sola línea en función de si es o no posteriormente se reclasifica a resultados;</li> <li>- Ejemplos de posibles formas de ordenar las notas para aclarar que la comprensibilidad y comparabilidad se deben considerar al determinar el orden de las notas y de demostrar que las notas no tienen que ser presentados en el orden hasta el momento figuran en el Párrafo 114 de la NIC 1.</li> </ul>	<p>Períodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2016</p>
<p>Entidades de Inversión: Aplicación de la excepción de Consolidación (enmiendas a NIIF 10, NIIF 12 y NIC 28)</p> <p>Aclara los problemas que han surgido en el contexto de la aplicación de la excepción de consolidación de entidades de inversión . Estas modificaciones de alcance restringido aclaran la aplicación de la excepción de consolidación para las entidades de inversión y sus filiales. Las modificaciones además disminuyen las exigencias en circunstancias particulares, reduciendo los costos de la aplicación de las Normas.</p>	<p>Períodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2016</p>
<p>Mejoras Anuales Ciclo 2012-2014 mejoras a cuatro NIIF</p> <p>Hace enmiendas a las siguientes normas:</p>	<p>Períodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2016</p>

## Latin Gaming Osorno S.A.

## Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

NIIF 5 - Agrega una guía específica en la NIIF 5 para los casos en los que una entidad reclasifica un activo mantenido para la venta a mantenidos para distribuir a los propietarios o viceversa, y los casos en los que la contabilidad de los mantenidos para distribuir se interrumpe.

NIIF 7 - Orientación adicional para aclarar si un contrato de prestación de servicios es la implicación continuada en un activo transferido, y aclaraciones sobre revelaciones de compensación en los estados financieros intermedios condensados .

NIC 9 - Aclara que los bonos corporativos de alta calidad utilizados en la estimación de la tasa de descuento para los beneficios post-Emple

o deben estar denominados en la misma moneda que la del beneficio a pagar

La adopción de estas normas según la fecha de aplicación obligatoria de cada una de ellas, no tuvo impacto significativo en los estados financieros.

b) Nuevas norma, interpretaciones y enmiendas emitidas, no vigentes para el ejercicio 2016, para las cuales no se ha efectuado adopción anticipada de las mismas

Nuevas NIIF	Fecha de aplicación obligatoria
<p>NIIF 9, Instrumentos Financieros</p> <p>Esta Norma introduce nuevos requerimientos para la clasificación y medición de activos financieros. NIIF 9 especifica como una entidad debería clasificar y medir sus activos financieros a costo amortizado o fair value. Requiere que todos los activos financieros sean clasificados en su totalidad sobre la base del modelo de negocio de la entidad para la gestión de activos financieros y las características de los flujos de caja contractuales de los activos financieros. Los activos financieros son medidos ya sea a costo amortizado o valor razonable. Solamente los activos financieros que sean clasificados como medidos a costo amortizados serán probados por deterioro.</p> <p>El 19 de Noviembre de 2013, el IASB emitió una versión revisada de NIIF 9, la cual introduce un nuevo capítulo a NIIF 9 sobre contabilidad de cobertura, implementando un nuevo modelo de contabilidad de cobertura que está diseñado para estar estrechamente alineado con como las entidades llevan a cabo actividades de administración de riesgo cuando cubre la exposición de riesgos financieros y no financieros. La versión revisada de NIIF 9 permite a una entidad aplicar solamente los requerimientos introducidos en NIIF 9 (2010) para la presentación de las ganancias y pérdidas sobre pasivos financieros designados para ser medidos a valor razonable con cambios en resultados sin aplicar los otros requerimientos de NIIF 9, lo que significa que la porción del cambio en el valor razonable relacionado con cambios en el riesgo de crédito propio de la entidad puede ser presentado en otro resultado integral en lugar de resultados.</p>	<p>Se definió como fecha efectiva períodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2018</p>

Latin Gaming Osorno S.A.  
Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

<p>La versión final emitida en 2014 reemplaza la IAS 39 "Instrumentos Financieros: Reconocimiento y Medición", y contiene los siguientes requerimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Clasificación y Medición: Los instrumentos financieros son clasificados en referencia al modelo de negocios dentro del cual son tomados y sus características contractuales.</li> <li>- Impairment: introduce el modelo de "pérdida de crédito esperada" para la medición del impairment de los activos financieros.</li> <li>- Hedge Accounting: introduce un nuevo modelo de contabilidad de cobertura, diseñado para estar más alineado con las actividades como las entidades administran el riesgo y la exposición de riesgo para cobertura financiera y no financiera.</li> <li>- Desreconocimiento: requisitos para el "desreconocimiento" de activos y pasivos financieros reconocidos bajo IAS 39.</li> </ul>	
<p>NIIF 15 Ingresos procedentes de contratos con clientes</p> <p>NIIF 15 proporciona un modelo único basado en principios, de cinco pasos que se aplicará a todos los contratos con los clientes.</p> <p>Los cinco pasos en el modelo son las siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>i) Identificar el contrato con el cliente</li> <li>ii) Identificar las obligaciones de desempeño en el contrato</li> <li>iii) Determinar el precio de la transacción</li> <li>iv) Asignar el precio de transacción de las obligaciones de ejecución en los contratos</li> <li>v) Reconocer ingreso cuando la entidad satisface una obligación de desempeño.</li> </ul> <p>Se ofrece orientación sobre temas tales como el punto en que se reconoce los ingresos, y diversos asuntos relacionados. También se introducen nuevas revelaciones sobre los ingresos.</p> <p>Esta norma reemplazará a las NIC 11 y NIC 18, y a las interpretaciones relacionadas con ellas (CINIIF 13, CINIIF 15, CINIIF 18 y SIC 31).</p>	<p>Periodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2018 (entidades que presentan sus primeros estados financieros anuales bajo IFRS)</p>
<p>NIIF 16, Arrendamientos</p> <p>El 13 de enero de 2016, el IASB publicó una nueva norma, NIIF 16 "Arrendamientos". La nueva norma implicará que la mayoría de los arrendamientos sean presentados en el balance de los arrendatarios bajo un solo modelo, eliminando la distinción entre operativos y financieros. Sin embargo, la contabilización para los arrendadores permanece mayoritariamente sin cambios y se retiene</p>	<p>Periodos anuales iniciados en o después del 1 de enero de 2019</p>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

<p>la</p> <p>distinción entre arrendamientos operativos y financieros. NIIF 16 reemplaza NIC 17 “Arrendamientos” e interpretaciones relacionadas y es</p> <p>efectiva para períodos que comienzan en o después del 1 de enero de 2019, se permite la aplicación anticipada, siempre que NIIF 15</p> <p>“Ingresos procedentes de Contratos con Clientes” también sea aplicada.</p>	
---	--

La Administración de la Sociedad estima que la adopción de las Normas, Enmiendas e Interpretaciones, antes descritas, y que pudiesen aplicar a la Sociedad, no tendrán un impacto significativo en los estados financieros de la Sociedad en el ejercicio de su primera aplicación.

#### **NOTA 7 Estimaciones, juicios y criterios de la administración**

La información contenida en estos estados financieros es de responsabilidad del Directorio de la Sociedad, que manifiesta expresamente que se han aplicado en su totalidad los principios y criterios contables incluidos en las NIIF.

La preparación de los estados financieros requirió que la Administración realizara juicios, estimaciones y supuestos que afectan la aplicación de las políticas contables y los montos de activos, pasivos, ingresos y gastos informados. Los resultados reales pueden diferir de estas estimaciones.

Las estimaciones y supuestos relevantes son revisados regularmente. Las revisiones de las estimaciones contables son reconocidas en el período en que la estimación es revisada y en cualquier período futuro afectado.

La información sobre las áreas más significativas de estimación de incertidumbres y juicios críticos en la aplicación de políticas contables que tienen el efecto más importante sobre el monto reconocido en los estados financieros se describe en cada nota que se aplica. Dichas estimaciones se encuentran principalmente en:

- Los impuestos diferidos
- Las depreciaciones de los activos fijos.

#### **NOTA 8 Efectivo y equivalentes al efectivo**

Para los efectos del estado de flujos de efectivo y equivalente de efectivo, se considera el saldo de efectivo en caja, en bancos y en fondos mutuos y otras inversiones a corto plazo, con un vencimiento original hasta 3 meses o menos. Los fondos mutuos vencen en un plazo inferior a tres meses desde su fecha de adquisición y devengan el interés de mercado para este tipo de inversiones de corto plazo.

La composición por cuentas de los saldos del efectivo y equivalentes al efectivo es la siguiente:

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

<b>Efectivo y equivalentes al efectivo</b>	<b>31/03/2016</b> M\$	<b>31/12/2015</b> M\$
Saldo en Efectivo Caja	210.222	185.868
Saldos en Bancos	1.528.321	461.092
<b>Totales</b>	<b>1.738.543</b>	<b>646.960</b>

La composición tipo de moneda de los saldos del efectivo y equivalentes al efectivo es la siguiente

<b>Efectivo y equivalente al efectivo (por tipo de moneda)</b>	<b>31/03/2016</b> M\$	<b>31/12/2015</b> M\$
<b>Dólares</b>		
Dólar	14.816	5.641
Euros	1.993	1.187
Pesos chilenos	1.721.734	640.132
<b>Totales</b>	<b>1.738.543</b>	<b>646.960</b>

En Cumplimiento de lo establecido el D.S. N°547, de 2005, Latin Gaming Osorno S.A. declara que a la fecha de Cierre de los presentes estados financieros, la sociedad mantiene un Encaje o Reserva de Liquidez de M\$110.000, al 31 de marzo 2016 (M\$110.000, al 31 de diciembre de 2015)

Durante el ejercicio terminado al 31 de marzo de 2016, La Sociedad no ha efectuado transacciones no monetarias.

## **NOTA 9 Otros activos financieros corrientes y Otros Activos no financieros corriente**

La composición de Otros activos financieros corrientes y otros activos no financieros corrientes, al cierre de cada ejercicio, es la siguiente:

### **9.1 Otros activos financieros corrientes**

<b>Otros Activos Financieros, Corrientes</b>	<b>01/01/2016</b> <b>31/03/2016</b>	<b>01/01/2015</b> <b>31/12/2015</b>
Fondo Progresivo Mesas de Juego	50.997	42.762
Fondo Progresivo Bingo	11.421	11.421
<b>Totales</b>	<b>62.418</b>	<b>54.183</b>

<b>Dividendos provisorios</b>	<b>01/01/2016</b> <b>31/03/2016</b>	<b>01/01/2015</b> <b>31/12/2015</b>
Dividendos provisorios Clairvest	271.376	271.376
Dividendos provisorios Latin Gaming Chile	271.376	271.376
<b>Totales</b>	<b>542.752</b>	<b>542.752</b>

<b>Totales</b>	<b>605.170</b>	<b>596.935</b>
----------------	----------------	----------------



Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

## 9.2 Otros activos no financieros corrientes

Otros Activos No Financieros, Corrientes	31/03/2016 M\$	31/12/2015 M\$
Gastos pagados por anticipado	130.286	450
Seguros vigentes	8.131	9.149
Garantías por arriendos	-	400
Otros Activos	-	-
<b>Totales</b>	<b>138.417</b>	<b>9.999</b>

## NOTA 10 Deudores comerciales y otras cuentas por cobrar, corrientes

Deudores por ventas y documentos por cobrar, netos	31/03/2016 M\$	31/12/2015 M\$
Tarjetas de crédito por cobrar	30.674	37.646
Anticipos honorarios	-	-
Anticipos remuneraciones	-	-
Cuenta corriente personal	14.504	19.947
Anticipos proveedores nacionales	9.549	7.477
Anticipos proveedores extranjeros	-	6.283
Anticipos agencias de aduana	48	187
Asignación familiar		
Fondos a rendir	4.058	5.811
Cuentas por cobrar		
Otras por cobrar	8.788	820
Estimación cuantías difícil recuperación	-	-
<b>Total</b>	<b>67.621</b>	<b>78.171</b>

Antigüedad	31-03-2016 M\$	31-12-2015 M\$
Menos de 30 días de vencidos	-	-
31 a 60 días de vencidos	-	-
61 a 90 días de vencidos	-	-
91 a 180 días de vencidos	-	-
Deudores no vencidos	67.621	78.171
<b>Total, sin provisión deterioro</b>	<b>67.621</b>	<b>78.171</b>
Menos: provisión incobrables	-	-
<b>Total</b>	<b>67.621</b>	<b>78.171</b>

La Sociedad está evaluando periódicamente si existe evidencia de deterioro de las deudas comerciales.

Los criterios utilizados para determinar que existe evidencia objetiva de pérdida por deterioro son:

- Madurez de la cartera
- Señales concretas del mercado, y

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

- Hechos concretos de deterioro (default)
- Una vez agotadas las gestiones de cobranza prejudicial y judicial, se procede a dar de baja los activos contra el deterioro constituido. La Sociedad sólo utiliza el método del deterioro y no el del castigo directo para un mejor control.
- Las renegociaciones históricas y actualmente vigentes son poco relevantes. La política es analizar caso a caso para clasificarlas según la existencia de riesgo, determinando si corresponde su reclasificación a cuentas de cobranza prejudicial. Si amerita la reclasificación, se constituye deterioro de lo vencido y por vencer. El deterioro es efectuado por cada cliente en particular.

La exposición máxima al riesgo de crédito a las fechas de los ejercicios informados, es el valor libros de cada clase de deudores comerciales y otras cuentas por cobrar.

Latin Gaming Osorno S.A.  
Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

#### **NOTA 11 Saldos y transacciones con entidades relacionadas**

Las cuentas por cobrar y pagar a entidades relacionadas al 31 de marzo 2016 y 2015 se detallan en los siguientes cuadros.

Las cuentas por cobrar corrientes corresponden a operaciones comerciales en condiciones de mercado, pactadas en pesos, no devengan intereses y vencen a corto plazo.

Los saldos por cobrar y por pagar a entidades relacionadas, corresponden a operaciones habituales en cuanto a su objeto, condiciones, no devengan intereses y no tienen asociado un cuadro de amortización de pago. Las transacciones con sociedades relacionadas son de pago inmediato ó a 30 días, según corresponda.

Los saldos por cobrar y por pagar a entidades relacionadas a largo plazo en caso de producirse, corresponden a operaciones habituales en cuanto a su objeto, condiciones, no considera que devengan intereses, por acuerdo estipulado de ambas partes.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

## a.1) Cuentas por cobrar a entidades relacionadas

					Saldos al	
					31-03-2016	31-12-2015
					M\$	M\$
<b>Activo corriente</b>						
99593660-7	Latin Gaming Chile S.A.	Accionista en Común	Chile	Traspaso fondos	-	-
76007996-0	Operadora Clairvest Latin Limitada	Accionista en Común	Chile	Traspaso fondos	-	-
76000701-3	Inversiones Marina del Sol S.A.	Matríz	Chile		-	-
<b>Total activo corriente</b>					<b>0</b>	<b>0</b>

					Saldos al	
					31-03-2016	31-12-2015
					M\$	M\$
<b>Activo no corriente</b>						
99593660-7	Latin Gaming Chile S.A.	Accionista en Común	Chile	Traspaso fondos	-	2.873.449
76007996-0	Operadora Clairvest Latin Limitada	Accionista en Común		Traspaso fondos	2.568.813	2.568.813
76000701-3	Inversiones Marina del Sol S.A.	Matríz	Chile	Traspaso de Fondos EE	212.225	
<b>Total activo no corriente</b>					<b>2.781.038</b>	<b>5.442.262</b>

## a.2) Cuentas por pagar a entidades relacionadas

					Saldos al	
					31-03-2016	31-12-2015
					M\$	M\$
<b>Pasivo corriente</b>						
99.593.660-7	Latin Gaming Chile S.A.	Accionista en Común	Chile	Traspaso de Fondos EE	-	243
76000701-3	Inversiones Marina del Sol S.A.	Matríz	Chile	Traspaso de Fondos EE	44.265	
<b>Total pasivo corriente</b>					<b>44.265</b>	<b>243</b>

					Saldos al	
					31-03-2016	31-12-2015
					M\$	M\$
<b>Pasivo no corriente</b>						
99593660-7	Latin Gaming Chile S.A.	Accionista en Común	Chile	Varios	0	2.009.948
76000701-3	Inversiones Marina del Sol S.A.	Matríz		Varios	43	0
<b>Total pasivo no corriente</b>					<b>43</b>	<b>2.009.948</b>

Latin Gaming Osorno S.A.  
Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

a.3) Transacciones más significativas y sus efectos en resultados

RUT parte relacionada	Nombre parte relacionada	Naturaleza de la relación	País origen	Monto M\$	Efecto en resultados		Naturaleza de la transacción
					M\$	Moneda	
<b>Al 31 de marzo de 2016</b>							
99593660-7	Latin Gaming Chile S.A.	Accionista mayoritario	Chile	-		Pesos	Traspaso fondos por cobrar
76000701-3	Inversiones Marina del Sol S.A.	Matriz	Chile	44.265		Pesos	compra Activo y Kits Juegos
76007996-0	Operadora Clairvest Latin Limitada	Accionista mayoritario	Chile	-		Pesos	Traspaso fondos por cobrar
<b>Al 31 de Diciembre de 2015</b>							
99593660-7	Latin Gaming Chile S.A.	Accionista mayoritario	Chile	310.190		Pesos	Traspaso fondos por cobrar
99593660-7	Latin Gaming Chile S.A.	Accionista mayoritario	Chile	74.672	(74.672)	Pesos	Pago asesoría corporativa
99593660-7	Operadora Clairvest Latin Limitada	Accionista mayoritario	Chile	310.190		Pesos	Traspaso fondos por cobrar

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

## NOTA 12 Inventarios

Al 31 de marzo de 2016 y 2015, este rubro se conforma por los siguientes conceptos:

La Sociedad evalúa el valor neto realizable de sus inventarios en forma periódica.

Los bienes comprendidos en este rubro se presentan valorizados al menor valor entre su precio de adquisición y el valor neto de realización.

La Sociedad no tiene inventarios otorgados en garantía a la fecha de cierre de cada ejercicio informado.

No existen reversos en los montos registrados como costos durante los ejercicios informados.

La Sociedad no tiene inventarios en consignación a la fecha de cierre de cada ejercicio informado.

Los inventarios de la Sociedad tienen una rotación menor a un año.

La Sociedad monitorea mensualmente si existen evidencias de deterioro en los inventarios, registrando contra resultados cuando existen evidencias de ello.

Clase de inventario	31/03/2016 M\$	31/12/2015 M\$
Elementos de juego	-	-
Alimentos	8.933	14.138
Bebidas y licores	12.596	18.900
Cigarrillos	4.673	3.855
Materiales de casino	13.065	16.331
Materiales de sistema	5.507	4.713
Repuestos máquinas de azar	8.417	9.596
Inventarios artículos de aseo	1.562	1.796
Materiales Alimentos y Bebidas	1.699	2.249
Artículo de mercadeo	-	-
Importaciones en tránsito	43.094	6.985
<b>Total</b>	<b>99.545</b>	<b>78.563</b>

## NOTA 13 Activos y pasivos por impuestos corrientes

a) Activos por impuestos, corrientes

Las cuentas por cobrar por impuestos corriente al 31 de marzo del 2016 y 2015, se detallan a continuación:

Activos por impuestos corrientes	31/03/2016 M\$	31/12/2015 M\$
IVA Crédito Fiscal	-	-
Impuestos por recuperar	12.617	12.693
Pagos provisionales mensuales	89.592	68.070
Crédito Sence	9.738	9.738
<b>Total</b>	<b>111.947</b>	<b>90.501</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

## b) Pasivos por impuestos, corrientes

Las cuentas por pagar por impuestos corriente al 31 de marzo del 2016 y 2015, se detallan a continuación:

<b>Pasivos por impuestos corrientes</b>	<b>31/03/2016 M\$</b>	<b>31/12/2015 M\$</b>
Impuesto adicional 20% operación casino	104.281	97.692
Impuesto entradas operación casino	54.586	52.275
Impuesto único a los trabajadores	178	1.507
Retención segunda categoría 10%	190	376
IVA retenido a terceros	16	17
IVA débito fiscal	84.397	75.432
Impuesto a la renta	265.494	160.124
Impto. Renta Gastos Rechazados	1.418	-
PPM por Pagar	6.961	-
Impuesto Único Art.21	970	970
<b>Total</b>	<b>518.491</b>	<b>388.393</b>

**NOTA 14 Intangibles**

La composición del rubro es la siguiente:

<b>Activos Intangibles, neto</b>	<b>31-03-2016 M\$</b>	<b>31-12-2015 M\$</b>
Software	16.497	8.786
<b>Totales</b>	<b>16.497</b>	<b>8.786</b>

<b>Activos Intangibles, bruto</b>	<b>31-03-2016 M\$</b>	<b>31-12-2015 M\$</b>
Software	96.229	87.786
<b>Totales</b>	<b>96.229</b>	<b>87.786</b>

<b>Amortización Activo Intangible</b>	<b>31-03-2016 M\$</b>	<b>31-12-2015 M\$</b>
Software	(79.732)	(79.000)
<b>Totales</b>	<b>(79.732)</b>	<b>(79.000)</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

La composición y movimientos del activo intangible, es la siguiente:

<b>Movimiento Intangibles año 2016</b>	<b>Software M\$</b>
<b>Saldo inicial al 01 de enero de 2016</b>	<b>8.786</b>
<b>Movimientos :</b>	
Adiciones	8.442
Retiros	
Gastos por amortización	(731)
<b>Total movimientos</b>	<b>7.711</b>
<b>Saldo Final al 31 de marzo de 2016</b>	<b>16.497</b>

<b>Movimiento Intangibles año 2015</b>	<b>Software M\$</b>
<b>Saldo inicial al 01 de enero de 2015</b>	<b>11.709</b>
<b>Movimientos :</b>	
Adiciones	0
Retiros	-
Gastos por amortización	(2.923)
<b>Total movimientos</b>	<b>(2.923)</b>
<b>Saldo Final al 31 de diciembre de 2015</b>	<b>8.786</b>

Las licencias computacionales correspondientes a adquisición de software de uso específico, tienen vidas útiles definidas de entre 1 y 3 años, revisándose anualmente al término de cada ejercicio.

Se amortizan en forma lineal de acuerdo a la vida útil estimada, reconociéndose la amortización correspondiente dentro de los resultados de cada ejercicio.

Conforme a lo requerido por NIC 36 la empresa evalúa anualmente la existencia de indicios de que los activos señalados hayan experimentado deterioro de su valor.

## NOTA 15 Propiedades, planta y equipos

El detalle de este rubro es el siguiente:

<b>Propiedades, plantas y equipos, neto</b>	<b>Saldo al</b>	
	<b>31-03-2016 M\$</b>	<b>31-12-2015 M\$</b>
Instalaciones e infraestructura	833.412	880.618
Máquinas	160.612	182.772
Equipos computación	15.151	13.918
Mobiliario y equipos administración	1.970	2.518
Mobiliario y equipos casino	43.424	45.363
Equipos de audio y video	3.801	4.270
Equipos de Seguridad	7.557	8.344
Vehículos	6.401	7.162
Mesas	8.267	10.890
Bingo	756	803
<b>Total propiedades, plantas y equipo, neto</b>	<b>1.081.351</b>	<b>1.156.658</b>



Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

Propiedades, plantas y equipos, bruto	Saldo al	
	31-03-2016 M\$	31-12-2015 M\$
Instalaciones e infraestructura	1.913.095	1.913.095
Máquinas	3.150.150	3.141.601
Equipos computación	295.206	291.397
Mobiliario y equipos administración	117.463	117.463
Mobiliario y equipos casino	830.632	826.589
Equipos de audio y video	354.964	354.964
Equipos de Seguridad	32.596	32.596
Vehículos	27.409	27.409
Mesas	336.292	336.292
Bingo	25.263	25.263
<b>Total propiedades, plantas y equipos, bruto</b>	<b>7.083.070</b>	<b>7.066.669</b>

Depreciación acumulada y deterioro del valor de propiedades, plantas y equipos	Saldo al	
	31-03-2016 M\$	31-12-2015 M\$
Instalaciones e infraestructura	(1.079.683)	(1.032.477)
Máquinas	(2.989.538)	(2.958.829)
Equipos computación	(280.055)	(277.479)
Mobiliario y equipos administración	(115.493)	(114.945)
Mobiliario y equipos casino	(787.208)	(781.226)
Equipos de audio y video	(351.163)	(350.694)
Equipos de Seguridad	(25.039)	(24.252)
Vehículos	(21.008)	(20.247)
Mesas	(328.025)	(325.402)
Bingo	(24.507)	(24.460)
<b>Total depreciación acumulada y deterioro del valor, propiedades, plantas y equipos</b>	<b>(6.001.719)</b>	<b>(5.910.011)</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

Con fecha 19 noviembre del 2015, y por resolución exenta N°266, de la Superintendencia de Casino de Juegos, se autorizó lo siguiente:

- a) Ampliar la sala de juego mediante la incorporación de una terraza exterior de 264,97 m2 ubicada a un costado de las actuales dependencias del casino de juego, en el sector nor oriente del mismo.
- b) Aumentar el área de accesos y circulaciones viales en 31,58 m2.
- c) Reducir el área de accesos y circulaciones peatonales en 83,07 m2.
- d) Reducir la superficie de áreas verdes en 213,48 m2.

El detalle de los movimientos del rubro desde el 1° de enero al 31 de marzo de 2016 es el siguiente:

Movimiento	Instalaciones e infraestructura	Máquinas de Azar	Equipos de Computación	Mobiliario y equipo administración	Mobiliario y equipos casino	Equipos de audio y video	Equipos de Seguridad	Vehiculos	Mesas	Bingo	Totales
año 2016	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$
Saldo Inicial al 01 de enero 2016	880.618	182.772	13.918	2.518	45.363	4.270	8.344	7.162	10.890	803	1.156.658
Adiciones	-	8.549	3.809	0	4.043	-	-	-	-	-	16.401
Bajas/ventas	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0
Gastos por Depreciación	(47.206)	(30.709)	(2.576)	(548)	(5.982)	(469)	(787)	(761)	(2.623)	(47)	(91.708)
Total movimientos	(47.206)	(22.160)	1.233	(548)	(1.939)	(469)	(787)	(761)	(2.623)	(47)	(75.307)
<b>Saldo Final al 31 de marzo 2016</b>	<b>833.412</b>	<b>160.612</b>	<b>15.151</b>	<b>1.970</b>	<b>43.424</b>	<b>3.801</b>	<b>7.557</b>	<b>6.401</b>	<b>8.267</b>	<b>756</b>	<b>1.081.351</b>

El detalle de los movimientos del rubro desde el 1° de enero al 31 de diciembre de 2015 es el siguiente:

Movimiento	Instalaciones e infraestructura	Máquinas de Azar	Equipos de Computación	Mobiliario y equipo administración	Mobiliario y equipos casino	Equipos de audio y video	Equipos de Seguridad	Vehiculos	Mesas	Bingo	Totales
año 2015	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$
Saldo Inicial al 01 de enero 2015	835.481	254.591	14.956	8.870	58.187	1.263	4.378	10.433	29.523	2.360	1.220.042
Adiciones	220.217	54.267	9.272	-	18.519	4.704	7.194	-	-	-	314.173
Bajas/ventas	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Gastos por Depreciación	(175.080)	(126.086)	(10.310)	(6.352)	(31.343)	(1.697)	(3.228)	(3.271)	(18.633)	(1.557)	(377.557)
Total movimientos	45.137	(71.819)	(1.038)	(6.352)	(12.824)	3.007	3.966	(3.271)	(18.633)	(1.557)	(63.384)
<b>Saldo Final al 31 de diciembre 2015</b>	<b>880.618</b>	<b>182.772</b>	<b>13.918</b>	<b>2.518</b>	<b>45.363</b>	<b>4.270</b>	<b>8.344</b>	<b>7.162</b>	<b>10.890</b>	<b>803</b>	<b>1.156.658</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

## NOTA 16 Impuestos diferidos e impuestos a las ganancias

Los activos y pasivos por impuestos diferidos reconocidos al 31 marzo de 2016 y 31 diciembre 2015, Incluyen los siguientes conceptos:

i) El detalle de los saldos acumulados por impuestos diferidos, es el siguiente:

	Activos por Impuesto	
	31-03-2016 M\$	31-12-2015 M\$
<b>Diferencias temporales</b>		
Provisión de vacaciones	8.421	13.174
Provisión progresivos máquinas	33.715	31.111
Diferencia activo fijo financiero - tributarios	236.530	222.933
Intangibles	-	-
<b>Total impuesto diferido</b>	<b>278.666</b>	<b>267.218</b>

Los movimientos de los rubros de impuestos diferidos es el siguiente:

Movimientos impuestos diferidos	Activos M\$	Pasivos M\$
<b>Saldo al 31 de diciembre de 2014</b>	<b>219.452</b>	-
Incremento (Decremento)	47.766	-
<b>Saldo al 31 de diciembre de 2015</b>	<b>267.218</b>	-
Incremento (Decremento)	11.448	-
<b>Saldo al 31 de marzo de 2016</b>	<b>278.666</b>	-

ii. impuestos a las ganancias

El ingreso (gasto) por impuesto a las ganancias y diferidos al 31 marzo de 2016 y 2015, es el siguiente:

Gastos por impuestos a las ganancias	31-03-2016 M\$	31-03-2015 M\$
Gasto por impuestos corrientes	105.370	69.442
Otros gastos por impuestos corrientes	1.418	0
<b>Gasto por impuestos corrientes, total</b>	<b>106.788</b>	<b>0</b>
Ingreso (gasto) por impuestos diferidos	(11.448)	0
<b>Totales</b>	<b>95.340</b>	<b>69.442</b>

iii. Conciliación de la tasa efectiva

La conciliación del gasto por impuesto utilizando la tasa legal con la tasa efectiva al 31 de marzo 2016 y 2015, es la siguiente:

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

<b>Conciliación del gasto utilizando la tasa efectiva</b>	<b>31-03-2016 M\$</b>	<b>31-03-2015 M\$</b>
Utilidad/(Pérdida) antes de impuesto	346.050	
(Gasto)/Ingreso por impuesto a las ganancias utilizando las tasas vigentes (24% el año 2016, 22,5% al 2015)	(83.052)	
<b>Ajustes a gastos :</b>		
Efecto impositivo de ingresos ordinarios	-	
Efecto impositivo en inversiones	-	
Efecto impositivo en patrimonio	-	
Efecto impositivo por incremento de tasa	0	
Efecto impositivo diferidos	(11.448)	
Efecto impositivo de otros incrementos (decrementos)	(840)	
<b>Total ajuste al gasto por impuestos utilizando la tasa legal</b>	<b>(12.288)</b>	
<b>Gasto por impuesto utilizando la tasa efectiva</b>	<b>(95.340)</b>	
<b>Tasa impositiva efectiva</b>	<b>27,55%</b>	-

Los impuestos diferidos corresponden al monto del impuesto sobre las ganancias que Latin Gaming Osorno S.A. tendrá que pagar (pasivos) o recuperar (activos) en ejercicios futuros, relacionados con diferencias temporarias entre la base fiscal o tributaria y el importe contable en libros de ciertos activos y pasivos.

La recuperación de los saldos de activos por impuestos diferidos dependerá exclusivamente de la obtención de utilidades tributarias suficientes en el futuro. De acuerdo con las proyecciones de utilidades futuras, Latin Gaming Osorno S.A., estima que estas cubrirán el recupero de estos activos.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

### NOTA 17 Otros pasivos financieros, corrientes y no corrientes

Al 31 de marzo de 2016, la Sociedad no presenta otros pasivos financieros

### NOTA 18 Cuentas por pagar comerciales y otras cuentas por pagar, corrientes

Las obligaciones por compras o servicios recibidos corresponden principalmente a adquisiciones efectuadas a proveedores nacionales y extranjeros. Estas obligaciones no devengan intereses y son canceladas en un promedio de pago de 30 días, desde la fecha de efectuada la compra y/o recibidos los servicios.

Al 31 de marzo de 2016 y 2015, las cuentas por pagar corrientes se desglosan como sigue:

Cuentas por pagar comerciales y otras cuentas por pagar	31/03/2016 M\$	31/12/2015 M\$
Cuentas por Pagar Proveedores Nacionales Corto Plazo	74.080	59.386
Honorarios por pagar	169	448
Remuneraciones por Pagar	-	-
Contratos de Seguros por Pagar	-	-
Finiquitos por Pagar	25.957	25
Cuentas por Proveedores del Exterior Corto Plazo	11.185	3.568
Otras Obligaciones a Corto Plazo	13.093	18.935
Facturas por Recibir	16.138	22.229
Imposiciones Trabajadores	22.166	29.183
Otras Retenciones Trabajadores	905	238
Prescripción Sala de Juegos	8.314	7.818
Sobrante por Regularizar	844	384
Ticket No Redimidos( Maquinas)	4.733	3.810
<b>Total</b>	<b>177.584</b>	<b>146.024</b>

### NOTA 19 Provisiones

Al 31 de marzo de 2016 y 2015, las otras provisiones corrientes se desglosan como sigue:

	31/03/2016 M\$	31/12/2015 M\$
Otras Provisiones Corrientes	273.576	261.388
Provisiones Corrientes por Beneficios a los Empleados	43.620	54.891
<b>Total</b>	<b>317.196</b>	<b>316.279</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

**NOTA Explicativa N°19.1 Otras provisiones corrientes**

Otras provisiones Corrientes	31/03/2016 M\$	31/12/2015 M\$
Estimación servicios básicos	69.792	68.813
Costo promociones y sorteos	-	-
Costo tarjetas de crédito	-	-
Convenio Becas	-	-
Cuotas gremiales	-	-
Progresivo Bingo	11.421	11.421
Progresivo Mesas de Juego	50.996	42.761
Progresivo Máquinas Tragamonedas	134.861	129.630
Ingresos Diferidos Sistema Player Tracking	6.506	8.763
<b>Total</b>	<b>273.576</b>	<b>261.388</b>

**Nota Explicativa N°19.1.1 Provisión pozo base y aporte jugadores de pozos progresivos de Bingo, Mesas de juego, Máquinas de azar y WAP****I. Resumen pozos progresivos por categorías de juego**

ORIGEN DEL POZO	Cantidad de MDA/Mesas/Niveles de Pozo Progresivo		Pozo Base		Aporte de los Jugadores		Total Pozo	
	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015
	N°	N°	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$
Pozos Progresivos MDA	97	119	69.324	69.730	65.537	59.900	134.861	129.630
Pozos Progresivos Mesas de Juego	3	3	1.000	1.000	49.996	41.761	50.996	42.761
Bingo			500	500	10.921	10.921	11.421	11.421
<b>Total Pozos Progresivos</b>	<b>100</b>	<b>122</b>	<b>70.824</b>	<b>71.230</b>	<b>126.454</b>	<b>112.582</b>	<b>197.278</b>	<b>183.812</b>

**II. Pozo Progresivo Máquinas de Azar**

NOMBRE DEL POZO	Cantidad de MDA conectadas al Pozo Progresivo		Pozo Base		Aporte de los Jugadores		Total Pozo	
	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015
	N°	N°	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$
CASH WIZARD - PROGRESIVO	4	4	5.138	5.138	11.459	10.193	16.597	15.331
DOGGIE CASH	8	8	2.103	2.103	1.319	224	3.422	2.327
HOT LINK	8	8	1.000	1.000	800	2.320	1.800	3.320
KING KONG CASH	8	8	1.243	1.243	95	116	1.338	1.359
LIFE OF LUXURY	8	8	5.628	5.628	343	869	5.971	6.497
MICHAEL JACKSON	2	2	10.000	10.000	987	859	10.987	10.859
MISTERY MAGIC	8	8	160	160	131	80	291	240
MONEY FACTORY				407	0	317	0	724
MONEY TALKS	4	4	2.500	2.500	7.672	6.243	10.172	8.743
QUICK HIT	15	15	5.490	5.490	4.217	2.072	9.707	7.562
QUICK HITS PLATINUM PLAYBOY	8	8	29.288	29.288	34.906	33.554	64.194	62.842
ROARING TIGER	16	16	1.285	1.285	152	414	1.437	1.699
QUICK HIT FUMADORES	8	8	5.490	5.490	3.456	2.639	8.946	8.129
<b>Total</b>	<b>97</b>	<b>97</b>	<b>69.324</b>	<b>69.730</b>	<b>65.537</b>	<b>59.900</b>	<b>134.861</b>	<b>129.630</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

## iii-Pozo Progresivo mesas de juego

	Cantidad de Mesas		Pozo Base		Aporte de los Jugadores		Total Pozo	
	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015
	N°	N°	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$
Principal			1.000	1.000	39.970	31.735	40.970	32.735
Reserva			0	0	10.026	10.026	10.026	10.026
<b>Total</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1.000</b>	<b>1.000</b>	<b>49.996</b>	<b>41.761</b>	<b>50.996</b>	<b>42.761</b>

## IV-Pozo progresivo Bingo

DETALLE POZOS	Pozo Base		Aporte de los Jugadores		Total Pozo	
	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015	31/03/2016	31/12/2015
	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$	M\$
Bingo Oro y Bingo Plata			0	0	0	0
Bingo Prima y Premio Bola más al Bingo Prima	400	400	6.098	6.098	6.498	6.498
Línea Prima y Premio una Bola más al Línea Prima	100	100	761	761	861	861
Reserva Pozo 2 y Reserva Pozo 3			3.250	3.250	3.250	3.250
			813	813	813	813
<b>Total</b>	<b>500</b>	<b>500</b>	<b>10.921</b>	<b>10.921</b>	<b>11.421</b>	<b>11.421</b>

Según disposición de la Superintendencia de Casinos de Juegos a través de Oficio Circular N°1441 de fecha 10 de diciembre de 2012, instruyó el reconocimiento de la Provisión de pozos progresivos de máquinas de azar y bingo.

En relación a las políticas y registros de la provisión de programas de fidelización de clientes, la Sociedad registra el saldo pendiente de puntos acumulados de clientes en la cuenta "Provisión ingresos diferidos Player Tracking"

## NOTA Explicativa N°19.2 provisiones por beneficios al personal, corrientes

	31/03/2016	31/12/2015
	M\$	MS
<b>Provisiones por Vacaciones del Personal</b>		
Saldo Inicial	54.890	47.406
Más : Incrementos del periodo	37.239	49.623
Menos :Usos	(58.445)	(42.138)
<b>Total</b>	<b>33.684</b>	<b>54.891</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

Otros Beneficios del Personal	31/03/2016 M\$	31/12/2015 MS
Saldo Inicial	-	-
Más :Incremento del periodo	13.857	25.680
Menos : Usos	(3.920)	(25.680)
<b>Totales</b>	<b>9.937</b>	<b>-</b>
<b>Totales</b>	<b>43.620</b>	<b>54.891</b>

## NOTA 20 Patrimonio

### I. Capital Suscrito y Pagado

Latin Gaming Osorno S.A. es una sociedad operadora de Casinos de Juego, adjudicataria del permiso de operación para la explotación del Casino de Juegos y Servicios Anexos de la comuna de Osorno, de acuerdo a la Resolución N° 171 de la Superintendencia de Casinos de Juego, del 21 de Julio del año 2006.

Accionistas	Porcentaje	No de acciones suscritas y pagadas	Monto M\$ 2016	Monto M\$ 2015
Inversiones Marina del Sol S.A.	50,00%	64.000	2.393.749	2.393.749
Operadora Clairvest Latin Limitada	50,00%	64.000	2.393.749	2.393.749
<b>Total</b>	<b>100,00%</b>	<b>128.000</b>	<b>4.787.499</b>	<b>4.787.499</b>

### II. Políticas de dividendos

La Sociedad para el año 2015, ha pagado dividendos provisorios a sus socios accionistas por un monto de M\$542.752.-

A la fecha la Sociedad no ha pagado dividendos provisorios con cargo a las utilidades del ejercicio.

### III. Dividendos, a través de una breve explicación e incorporando el dato numérico

Con fecha 31 de diciembre 2015, la sociedad decide distribuir dividendos a los socios accionistas de la siguiente manera:

Accionistas	Porcentaje	No de acciones suscritas y pagadas	Monto M\$ 2015
Latin Gaming Chile S.A.	50,00%	64.000	271.376
Operadora Clairvest Latin Limitada	50,00%	64.000	271.376
<b>Total</b>	<b>100,00%</b>	<b>128.000</b>	<b>542.752</b>



#### IV. Gestión del capital

La Sociedad mantiene adecuados índices de capital, con el objetivo de asegurar el normal funcionamiento de sus operaciones, dar continuidad y estabilidad a sus actividades, en el largo plazo y maximizar el valor de la empresa, de manera de obtener retornos adecuados para sus accionistas.

Adicionalmente, la Sociedad monitorea continuamente su estructura de capital, con el objetivo de mantener una estructura óptima que le permita reducir el costo de capital.

#### Evolución del capital

El capital de la Sociedad al 31 de marzo de 2016 está formado por 128.000 acciones, todas suscritas y pagadas.

El patrimonio de la Sociedad entre la fecha de su constitución y la de cierre de los presentes estados financieros ha experimentado las siguientes variaciones:

Con fecha 14 de noviembre de 2006, según consta en acta de la segunda junta extraordinaria de accionistas de Latin Gaming Osorno S.A. formalizada a través de escritura pública de la notaría Juan Antonio Retamal Concha de la ciudad de Arica, los socios acordaron un aumento del capital social de \$310.000.000.- (Trescientos diez millones de pesos) a la suma de \$ 360.000.000.- (Trescientos sesenta millones de pesos), aumentándolo en la suma de \$ 50.000.000.- (Cincuenta millones de pesos), suma que se dividió en cinco mil acciones, nominativas, todas de una misma y única serie, sin valor nominal, manteniéndose al efecto la misma proporción entre los accionistas, es decir, Latin Gaming Chile S.A. suscribió en ese acto y se comprometió a pagar a más tardar dentro del plazo de un año desde la fecha de la escritura pública respectiva de reforma de los Estatutos Sociales, la cantidad de cuatro mil novecientos cincuenta acciones, las que pagaría a razón de diez mil pesos por cada acción, en total la suma de cuarenta y nueve millones quinientos mil pesos por cada acción, por su parte Latin Gaming Investments Chile S.A., antes Latin Investments Calama S.A., se compromete a suscribir y pagar en igual plazo, la cantidad de cincuenta acciones, las que se pagarán a razón de diez mil pesos por acción, en total la suma de quinientos mil pesos.

Con fecha 31 de julio de 2008, la Superintendencia de Casinos de Juegos, autorizó a la Sociedad el aumento de su capital social hasta un monto de \$1.000.000.000.- (Mil millones de pesos), según resolución exenta N° 247.

La Sociedad contaba con un capital aprobado por su directorio al 31 de diciembre de 2007, ascendente a la suma de \$402.713.489.- (Cuatrocientos dos millones setecientos trece mil cuatrocientos ochenta y nueve pesos), equivalente a 36.000 acciones. Con el aumento autorizado por el organismo regulador (SCJ), la Sociedad acordó realizar un aumento de capital por un monto de \$597.286.511.- (Quinientos noventa y siete millones doscientos ochenta y seis mil quinientos once pesos), equivalente a 64.000 nuevas acciones quedando la Sociedad con un patrimonio de \$1.000.000.000.- (Mil millones) equivalente a 100.000 acciones.

Con fecha 8 de septiembre de 2008, la Sociedad Latin Gaming Investments Chile S.A. procedió a vender su participación ascendente al 1%, incorporándose a su vez, como socio de la misma, la Sociedad Operadora Claiverst Latin Limitada.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

Con fecha 8 de septiembre de 2008, se aprobó un aumento de capital desde \$1.000.000.000.- a la suma de \$4.787.498.951 emitiendo al efecto 28.000 nuevas acciones, alcanzando con ello un total de 128.000 acciones, las cuales han sido suscritas y pagadas de manera que cada accionista posea el mismo porcentaje de participación, de acuerdo al siguiente detalle, vigente al cierre del ejercicio a marzo de 2016:

Composición de los saldos de las cuentas que conforman cada una de las cuentas del patrimonio de la Sociedad, aumentos de capital, ajustes contables, ajustes de primera adopción IFRS, corrección de errores entre otros.

A las fechas que se indican la composición del patrimonio se desglosa de la siguiente forma:

			<b>31-03-2016</b> <b>M\$</b>	<b>31-12-2015</b> <b>M\$</b>
Capital emitido			4.787.499	4.787.499
Ganancias (pérdidas) acumuladas			494.767	(186.431)
Otras reservas			232.900	232.900
Utilidad del ejercicio			346.050	681.198
<b>Patrimonio total</b>			<b>5.861.216</b>	<b>5.515.166</b>

#### Otras materias relevantes

La variación en otras reservas corresponde a los ajustes de primera adopción. Además se incorpora para el año 2010 el efecto de la actualización del capital

#### NOTA 21 Ingresos de actividades ordinarias

El detalle de los ingresos al 31 de marzo de 2016 y 2015, son los siguientes:

	<b>Saldo Acumulado</b>	
	<b>01-01-2016</b>	<b>01-01-2015</b>
	<b>31-03-2016</b>	<b>31-03-2015</b>
	<b>M\$</b>	<b>M\$</b>
<b>Ingresos de Actividades Ordinarias</b>		
Ingresos por Juegos de Azar	1.631.060	1.300.608
Otros Ingresos de Actividades Ordinarias	147.221	125.568
<b>Total Ingresos Actividades Ordinarias</b>	<b>1.778.281</b>	<b>1.426.176</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

**Nota 21.1 Ingresos por juegos de azar o “WIN”**

Inicio de Actividades Ordinarias	Saldo Acumulado	
	01-01-2016	01-01-2015
	31-03-2016	31-03-2015
	M\$	M\$
Ingresos máquinas de azar	1.449.621	1.126.947
Ingresos mesas de juego	181.439	173.661
Ingresos bingo	-	-
<b>Total Ingresos por Juegos Azar</b>	<b>1.631.060</b>	<b>1.300.608</b>

**21.1.1 Ingresos máquinas de azar**

Ingresos de máquinas de azar	Saldo Acumulado	
	01-01-2016	01-01-2015
	31-03-2016	31-03-2015
	M\$	M\$
Efectivo	6.548.274	5.546.440
Ticket o tarjeta in	8.244.522	6.555.104
Ticket o tarjeta out	(11.570.702)	(9.599.488)
Premios grandes	(1.481.152)	(1.153.754)
Pago Manual por error	(11.703)	(7.170)
Variación del Pozo	(5.637)	(1.705)
Ingreso por ticket expirados	1.446	1.641
Win máquinas de azar	1.725.048	1.341.068
(-) IVA Debito fiscal	(275.427)	(214.121)
<b>Ingresos de Máquinas de azar</b>	<b>1.449.621</b>	<b>1.126.947</b>

**21.1.2 Ingresos mesas de juego**

Ingresos de mesas de juegos	Saldo Acumulado	
	01-01-2016	01-01-2015
	31-03-2016	31-03-2015
	M\$	M\$
Inventario o saldo final	8.528.204	8.554.663
Drop o deposito	972.745	830.773
Devoluciones	42.629	34.252
Rellenos	(256.990)	(256.177)
Inventario o saldo inicial	(9.090.000)	(8.967.000)
Ingreso bruto o win	196.588	196.511
Win progresivos	19.324	10.146
Ingresos por torneos	-	-
Win total de mesas	215.912	206.657
(-) IVA Debito fiscal	(34.473)	(32.996)
<b>Ingresos de Mesas de Juegos</b>	<b>181.439</b>	<b>173.661</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

**21.1.3 Ingresos bingo**

Ingreso de bingo	Saldo Acumulado	
	01-01-2016	01-01-2015
	31-03-2016	31-03-2015
	M\$	M\$
Ingreso de bingo win	-	-
(-) IVA Debito fiscal	-	-
<b>Ingresos de bingo</b>	-	-

Retorno (%) de los Jugadores por Categoría de Juego	31-03-2016	31-03-2015
	% de retorno de los Jugadores	% de retorno de los Jugadores
Máquinas de azar	93,43%	93,50%
Ruleta	84,61%	76,76%
Cartas	73,48%	74,67%
Dados	54,42%	50,20%
Bingo	No hay Juego	No hay juego

En máquinas de azar se observa una disminución del 0,07% de retorno de los jugadores comparados con igual ejercicio año anterior.

En mesas de juego el comportamiento % de retorno de los jugadores, se presenta con incremento en ruleta 7,85%, cartas disminuyó 1,19% y dados disminuyó un 0,07%.

Para juego de bingo, no tiene movimiento en ejercicios comparados.

**21.2 Otros Ingresos de Actividades Ordinarias**

Ingresos de explotación	Acumulado	
	01-01-2016	01-01-2015
	31-03-2016	31-03-2015
	M\$	M\$
Ingresos Servicios Anexos Alimentos y bebidas	127.025	113.795
Ingresos Servicios Anexos Cigarrillos	20.196	11.773
Otros ingresos de Actividades Ordinarias	-	-
Ingresos por Monto Adicional al Impto. la entrada	-	-
<b>Total Otros Ingresos de Actividades Ordinarias</b>	<b>147.221</b>	<b>125.568</b>

## NOTA 22 Costos de ventas y gastos de administración

### 22.1 Costo de ventas

I. COSTO DE VENTAS	Saldo Acumulado	
	01-01-2016 31-03-2016 M\$	01-01-2015 31-03-2015 M\$
	Costos de ventas	(555.666)
Otros costos de ventas	(101.975)	(98.309)
<b>Total costos de ventas</b>	<b>(657.641)</b>	<b>(812.411)</b>

### 22.2 Gastos de administración

	Saldo Acumulado	
	01-01-2016 31-03-2016 M\$	01-01-2015 31-03-2015 M\$
	Costos de personal no asociados al juego	(212.236)
Reparación y mantención	(19.949)	(15.505)
Depreciación	(18.342)	(19.981)
Amortización	(731)	(731)
Servicios Básicos	(36.703)	(31.883)
Arriendos	(37.915)	(36.548)
Gastos publicitarios	(12.995)	(12.888)
Gastos generales	(20.461)	(19.584)
Otros gastos de Administración	(326.892)	(76.411)
<b>Total</b>	<b>(686.224)</b>	<b>(450.451)</b>

### 22.3 Otras Ganancias (Pérdidas)

	Saldo Acumulado	
	01-01-2016 31-03-2016 M\$	01-01-2015 31-03-2015 M\$
	Otros Ingresos No Operacional	9.528
Otros Egresos No Operacional	(506)	(681)
<b>Total</b>	<b>9.022</b>	<b>28.130</b>

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

## 22.4 Gastos financieros

	Saldo Acumulado	
	01-01-2016 31-03-2016 M\$	01-01-2015 31-03-2015 M\$
Gastos Financieros	(950)	(1.208)
<b>Total</b>	<b>(950)</b>	<b>(1.208)</b>

## NOTA 23 Diferencias de cambio

Las diferencias de cambio generadas al 31 de marzo de 2016 y 2015 por saldos de activos y pasivos en monedas extranjeras, distintas a la moneda funcional, fueron abonadas o cargadas a los resultados de cada ejercicio según el siguiente detalle:

(Cargo)/Abono	01-01-2016	01-01-2015
	31-03-2016	31-03-2015
	M\$	M\$
Fluctuación T/C Cta. Cte. USD Itau	(799)	144
Fluctuación T/C Moneda Extranjera	(349)	(7)
Fluctuación Cta. por Pagar Proveedor Exterior	50	(2.450)
<b>Total (cargos) abonos</b>	<b>(1.098)</b>	<b>(2.313)</b>

## NOTA 24 Ganancias por acción

Las ganancias por acción básicas se calculan como el cociente entre el resultado del ejercicio atribuible a los accionistas, por el promedio ponderado del número de acciones ordinarias en circulación durante el ejercicio.

La Sociedad no ha realizado ningún tipo de operación de potencial efecto diluido, que suponga un beneficio por acción diluido diferente del beneficio básico por acción.

Al 31 de marzo 2016, la participación de los accionistas en el patrimonio es la siguiente:

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

			<b>31-03-2016</b>	<b>31-12-2015</b>
			<b>M\$</b>	<b>M\$</b>
Capital emitido			4.787.499	4.787.499
Ganancias (pérdidas) acumuladas			494.767	(186.431)
Otras reservas			232.900	232.900
Utilidad del ejercicio			346.050	681.198
<b>Patrimonio total</b>			<b>5.861.216</b>	<b>5.515.166</b>

			<b>31-03-2016</b>	<b>31-12-2015</b>
			<b>M\$</b>	<b>M\$</b>
Ganancia (pérdida) – M\$			346.050	681.198
Número de acciones			128.000	128.000
<b>Ganancia (pérdida) por acción básica</b>			<b>2,70</b>	<b>5,32</b>

#### **NOTA 25 Medio ambientes**

Al 31 de marzo de 2016 y 2015, Latin Gaming Osorno S.A. no ha efectuado desembolsos relacionados con la normativa medio ambiental.

#### **NOTA 26 Contingencias y restricciones**

A la fecha de cierre de los estados financieros la empresa no posee contingencias ni otros compromisos que informar.

#### **NOTA 27 Garantías**

La Sociedad al 31 de marzo de 2016, no posee garantías.

#### **NOTA 28 Hechos relevantes y esenciales**

Con fecha 22 de Enero 2016, Inversiones Marina del Sol S.A. ha adquirido la totalidad de las acciones que Latin Gaming Chile S.A. que ostentaba en la Sociedad, que corresponde a 64.000 acciones, equivalente al 50% del capital de la Sociedad.

Se informa además, que esta compraventa de acciones fue autorizada por la Superintendencia de Casinos de Juegos través de Resolución Exenta N°324, de fecha 29 de Diciembre 2015.

Al 31 de marzo de 2016 no han ocurrido otros hechos relevantes y esenciales que afecten a los mismos.

Latin Gaming Osorno S.A.

Estados Financieros Individuales al 31 marzo 2016, 31 diciembre 2015

### **NOTA 29 Hechos posteriores**

En el periodo comprendido entre 01 abril de 2016 y la fecha de emisión de los presentes estados financieros, no han ocurrido otros hechos significativos.

### **NOTA 30 Aprobación de estados financieros**

Con fecha 26 de mayo de 2016, en sesión de Directorio, los Directores de la Sociedad acordaron autorizar la publicación de los presentes estados financieros.